

Das © für die Programme ist bei den jeweiligen Programmierern und Administratoren  
Dies ist keine offizielle Hilfestellung für die Programme - es sind einzig meine Ausführungen dazu ...

## Hilfsmittel zum Überprüfen der Installation - Schritt für Schritt

Warum funktioniert bei mir keine Anbindung an MyVideoChat ??? Meine Cam ist nicht sichtbar .... usw.

### Folgende Dinge sind vorausgesetzt:

Mein Betriebssystem ist WINDOWS XP mit Servicepack 2 (© Microsoft)

### Ich habe eine Webcam installiert und an meinen Computer angeschlossen. (USB)

Ich habe bei der Installation der Cam keine Fehlermeldung erhalten.

Ich habe den aktuellsten Treiber der Webcam installiert - die Cam selber funktioniert!

Ich kann ein Webcambild über den Treiber der Webcam auf meinem Desktop sehen ....

Dann sollte im Bereich der Webcam (Treiber, USB-Anschluß) kein Fehler vorliegen ...  Abhaken

Weiter: Ich habe mich bei MyVideoChat.net mit einem Namen und Kennwort registrieren lassen ... **NEIN ???** Dann los ...



Ist doch kostenfrei und toll !!! Man kann das über den folgenden Link hier direkt nachholen ... 😊

<http://www.myvideochat.net/main.asp?p=register.asp&sponsor=aros> oder  
<http://www.myvideochat.net/>

Ich kann mich also jetzt dort **einloggen** und werde auch in der "CONNECTED" Liste (rechts im Fenster) aufgeführt ....

Übrigens - zur Nutzung der Chatmöglichkeiten in MyVideoChat ist **nicht** unbedingt eine **eigene** CAM notwendig!!!

Man kann sich dort - sozusagen **virtuell** - ein Cambild einrichten, um dabei zu sein! ;-))

Wir verlassen hier MyVideoChat - da unsere Basis dafür ein anderes Programm ist! Zuerst muß Webcam XP laufen !!!

Wir brauchen das Programm **WEBCAM XP** als eine Art **Transporter** für das, was wir der Welt erzählen wollen !

Ich sollte demnach das Programm **WEBCAM XP** als **mein** Cam-Programm heruntergeladen und installiert haben ...

Das Programm wird - wie erwähnt - für **alle weiteren Aktivitäten benötigt** ...

**Habe ich es bisher nicht** - bitte so vorgehen und den nachfolgenden Link von hier ausführen oder bestätigen

Es gibt dort eine kostenlose Version (Trial) zum Testen ... Eingeschlossen der späteren Option einer dauerhaften Nutzung ... ☺

webcamXP 2007 3.03:

<http://www.darkboard.net/private/wx...>

(Für die Programmierer wäre es natürlich nett, wenn man irgendwann mal eine Lizenz erwirbt - Ehre ist gut / Kohle ist besser ...)

Die Programmversion - z.Zt. wxp\_3.exe - auf den Rechner herunterladen - am besten in einen Ordner DOWNLOAD - dann diese Datei anklicken und somit nachfolgend installieren! Einfach den Installationsanweisungen (Trial) folgen ...

Es kann sich zu einem Zeitpunkt die **Firewall** melden, ob das Programm einen Internetzugriff auf **Port 8080** haben darf -

Bitte in **jedem** Fall derartige Meldungen mit "JA" oder ähnlich bestätigen!!! **Das Programm muß diese Freigabe haben!!!**

**Wichtig! Das Programm WEBCAM XP ist die Basis für jeden netten (Blick ..) Kontakt bei MyVideoChat !!!**

**Wir müssen uns also zu allererst um dieses Programm kümmern! Das Programm muß ohne Fehler laufen!**

Es spielt keine Rolle, ob man schon eine eigene Webcam hat oder nicht! Das Programm ist die Quelle für interessante Chats!

UND ..... Für **MyVideoChat-Mitglieder** birgt es - als kleines Bonbon - eine Möglichkeit dauerhafter Testnutzung ...

Wenn alle vorhergehenden Punkte erfüllt sind - machen wir wie folgt weiter - immer bitte **Schritt für Schritt** :

(Siehe auch notfalls die spezielle Einzelanleitung - etwas ausführlicher - nur für Webcam XP) Und los geht's ...

WEBCAM XP STARTEN ....

## Einbinden einer Quelle (CAM) in das Programm WEBCAM XP:

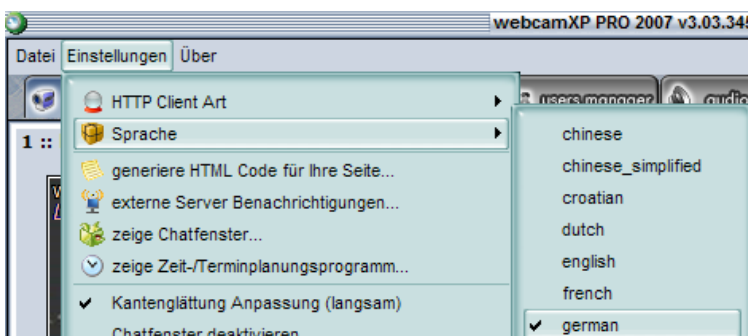
Quelle kann die **eigene** Webcam sein oder eine **http:// adresse** mit dem **Verweis** auf ein Webcambild !!! (Super ;-))

Bei einem http:// Verweis ist es von entscheidender Wichtigkeit, daß die Endung auf ein Foto **.jpg** lautet!!!

Hier ein Beispiel: <http://www.duesseldorf.de/webcam2/fullsize.jpg>

Falls vorher vergessen - **starten wir nun das Programm WEBCAM XP** -

Irgendwann müssen wir ja mal anfangen ... ;-))



Wir sehen das komplette Hauptfenster und gehen in's Menü!  
Zuerst stellen wir uns hier die **Sprache** "german" ein!  
Vielleicht verstehen wir dann ja einiges besser ;-))

Für Profis ist natürlich english eingestellt -  
Aber wir sind ja noch neugierige "Entdecker" ...  
und haben auch so genug zu tun, alles "Neue" zu  
verarbeiten ....

Fortsetzung Webcam XP - Cam einbinden ...

Wir sehen das komplette Programmfenster und konzentrieren uns auf diesen Bereich der angezeigten **Oberfläche**:  
Wir sehen ein großes Fenster - hübsch blau und originell dargestellt:



Die Ansicht bedeutet : Bisher ist **keine** Quelle eingebunden ...  
Weder eine Cam - noch eine Verweisquelle http:// .... ☹

Wir müssen also eine **Quelle** zur Anzeige bringen ....  
**Gut ... ☺ - aber wie machen wir das ????**

Unter dem großen Bildfenster gibt es 10 kleine - leere - Bildfenster ... Das sind die **Quellenfenster**!



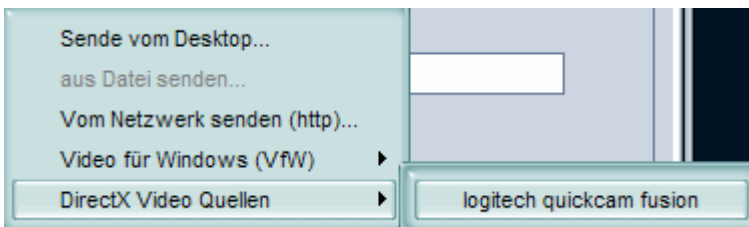
Wir klicken in das Fenster **1** mit der rechten Maustaste und erhalten die nachfolgende Ansicht:



Auf den ersten Blick sehen wir - es geht um **VERBINDUNGEN** ...

Wir wollen eine **CAM** einbinden und beachten das **Kamerasymbol** !  
Darunter sehen wir - "**verbinden**" und einen schwarzen Pfeil ...

Wir folgen diesem Pfeil ...



Wir sehen die Verbindungsmöglichkeiten für diese Quelle ...

Für unsere angeschlossene CAM bieten sich **2 Möglichkeiten**:  
Video für Windows (VfW) oder den direkten Treiber DirectX Video Quellen - hier eine *Logitech-Cam* ...

Wir wählen entsprechend aus und wir sollten jetzt in dem **Minifenster** ein Cambild sehen ...



Etwas so ... Gleichzeitig erscheint im **Hauptfenster** ebenfalls unser Cambild ...

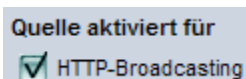


Wir haben unsere CAM also **erfolgreich** als Quelle **1** eingebunden!  
Klicken wir jetzt das kleine Quellfenster mit der linken Maustaste an - **aktivieren** wir sozusagen die Liveansicht im **großen** Hauptfenster ...

Dort sehen wir dann vergrößert unser LIVEBILD !!!

Ist doch toll - oder .... ??? ☺ *Und so einfach* ....

Unsere Quelle 1 funktioniert also erst einmal soweit ....



Wir achten noch darauf, daß hier immer ein **Haken ist** - bzw. dies **aktiv** ist!!  
Das bedeutet - diese Quelle kann **gesendet** werden ....

Fortsetzung ....

## Einbinden einer Fremdquelle beim Fehlen einer eigenen CAM ...

Jetzt probieren wir direkt anschließend - weil wir gut drauf sind - auf das Quellfenster **2** eine andere Verbindung herzustellen ... Dazu müssen wir uns zuerst ein fremdes Quellbild als Linkverweis besorgen ... Da muß man mal im Internet ein wenig suchen gehen .... z.B. bei öffentlichen Webcams ... Haben wir ein passendes Webcambild gefunden - klicken wir es mit der rechten Maustaste an ... Hier ein Beispiel:



### Rechtlicher Hinweis ....

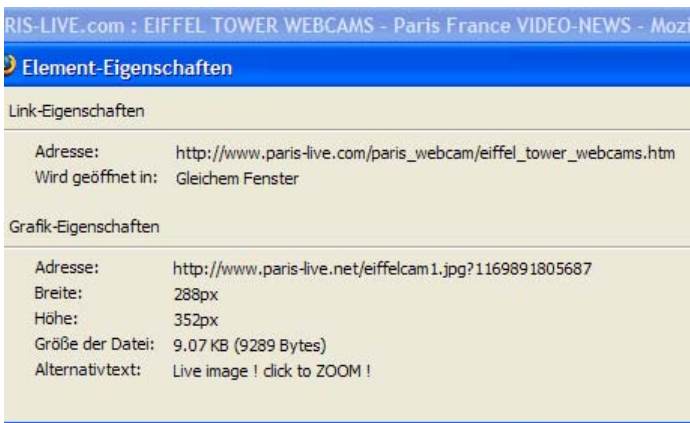
Bitte auf Copyrights achten ....

Ich fordere hier nicht auf, fremde Rechte zu mißbrauchen ...  
Alles liegt ausdrücklich in Ihrer eigenen Verantwortung ....

Nachdem wir mit der rechten Maustaste in das Bild geklickt haben -  
finden wir unten den Begriff : **Eigenschaften** ....

Den klicken wir an ....

Wir sehen dann die Eigenschaften des Webcambildes ...



Uns interessiert die **Adresse** bei **Grafikeigenschaften** ...

Wir sehen, daß das Foto zwar ein .jpg ist, aber dahinter steht  
noch eine Zahlenreihe ...

Das kann die Bildnummer für das aktualisierte Bild sein ...

Wir streben möglichst hinten immer die Endung .jpg an!

Hier haben wir also 2 Möglichkeiten ...

Entweder die Adresse bis zum Fragezeichen kürzen -  
oder die Adresse so übernehmen ...

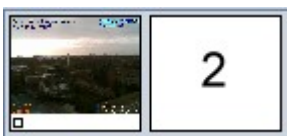
Eventuell aktualisiert sich bei einer Kürzung dann die  
Darstellung nicht!! Ausprobieren ....

Es geht also **generell** darum, die EIGENSCHAFT eines Webcambildes zu ermitteln - möglichst hinten mit .jpg !!

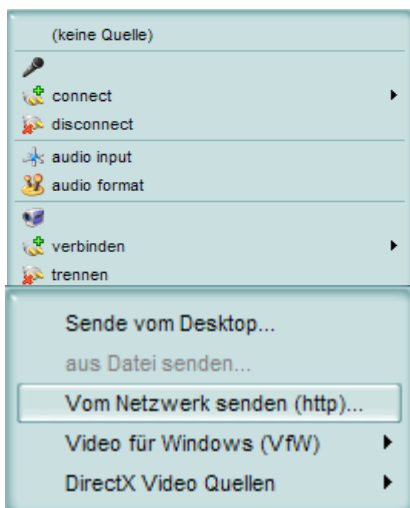
Diesen Eigenschaftsadressverweis **kopieren** wir ....

### Dann geht es wie folgt weiter:

Wir klicken wieder - rechte Maustaste - diesmal in das kleine Fenster **2** ....



Die Vorgehensweise ist wie vorher bekannt ...



Wieder erscheint das Quell-Zuweisungsfenster ...

Wieder wollen wir eine Camansicht verbinden ...  
Nur diesmal nicht eine **eigene** Cam ....

Es gilt aber wieder das Camsymbol für eine Verbindung ...  
Also wieder hier dem Pfeil folgen ....

Diesmal wird : **Vom Netzwerk senden(http)** für uns interessant!

Wir klicken auf den Button ...

Es öffnet sich dieses Fenster :

Typ der **IP-Quelle** können wir auswählen mit "custom"

In der Zwischenablage haben wir immer noch unsere kopierte Adresse ...

<http://www.paris-live.net/eiffelcam1.jpg?1169893638796>

Diese fügen wir jetzt bei:

**path to image or stream ein!**

Sieht dann so aus ...

Wir könnten auch jetzt noch bis hinter .jpg kürzen ....

**Lassen wir es so** und sehen zu, daß bei **cam number 2** steht  
Wir bearbeiten ja unsere 2. Quelle ....

**Sonst machen wir nichts ....**

**Wir bestätigen mit OK !!!**



So sieht dann unser kleines Quellenbildchen aus ...

und so unser Hauptfenster ....



Es ist uns also gelungen die fremde Webcam auf unser Programm zu bringen - **wir haben ein Bild** ....

Und das Beste dabei ist ...

Es ist LIVE ... Wir sehen die Änderungen im Hauptbild, wenn wir das Quellbild als **aktiv** mit links anklicken ...

---

*Nochmals - bitte - Copyrights beachten ...  
Nicht einfach so wildern .... ;-)*

---

Quelle aktiviert für  
 HTTP-Broadcasting

Wir achten noch darauf, daß hier immer ein **Haken ist** - bzw. dies **aktiv** ist!!

Das bedeutet - diese Quelle kann **gesendet** werden ....

**So - das wäre geschafft ... Je nach Quellenherkunft haben wir wenigstens ein Webcambild aktiv !!!!**

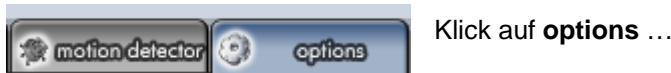
Damit haben wir alle Voraussetzungen unsere Cams auch in **MyVideoChat** zu nutzen - wir können sie dort als **online** melden oder nachsehen, ob sie bereits online sind!

Durch diese Onlineschaltung bekommen wir gleichzeitig die Möglichkeit eines eigenen **persönlichen** Chatfensters!

*Fortsetzung - eine Anzeige-Seite einrichten ...*

## Einrichten einer Seite im Programm Webcam XP - dies sollte wenigstens 1x gemacht werden!

Nachdem wir **mindestens** eine Quelle eingebunden haben - können wir die Konfiguration einer Anzeigeseite im **Programm Webcam XP** vornehmen ... Wir machen das hier bei options ...



Klick auf **options** ...

Wir sehen dieses:

Wir können einen **Seitentitel** eingeben - *My cam* - oder ähnlich. Das Feld **Standard Dokument** bleibt immer **leer**!!

Das, was angezeigt werden soll, bekommt einen Haken - oder wird markiert ...

Hier soll **Galerie** und **Navigation** angezeigt werden ....

*Wichtig als Info ....*

Sichtbar ist hier auch das **root** - Verzeichnis - **wwwroot** - des **Webcam XP Servers** ... *Von dort holt er seine Infos ...*

*Hier ist es P:\WEBCAM\webcamXP\wwwroot*

Bei Ihnen kann es sein:

C:\Programme\WebcamXP\wwwroot oder ähnlich ....

In **jedem** Fall ist es das **Installationsverzeichnis** - **dorthin, wohin WebcamXP installiert wurde** ....

Wenn wir mit unserem Design fertig sind, klicken wir auf "**Seite generieren**"

und wollen jetzt natürlich auch etwas sehen .... ;-))) - *leider scheint erstmal nix zu passieren ... Aber Geduld* ....

### **DIESER TEST IST SEHR WICHTIG !!!**

*Vorausgesetzt wird, Sie haben grade eine aktive Verbindung in das Internet - möglichst DSL ....*

*Klartext - Sie müssen mit dem Internet über Modem oder Router verbunden sein .... Okay ? Dann weiter ...*

**online @ <http://89.56.2.101:8080>**

**Direkt unterhalb** - Im Hauptfenster von Webcam XP sieht man einen blauen Eintrag: **online@http://** und **Nummern** .. Das ist Ihre augenblickliche IP und der Port ... Hier sehen Sie meine - *Ihre sieht anders aus !!!*

**Dieser Link (Verbindung) führt als Zugriff vom Programm Webcam XP zum Server und auf den PORT 8080 ....**

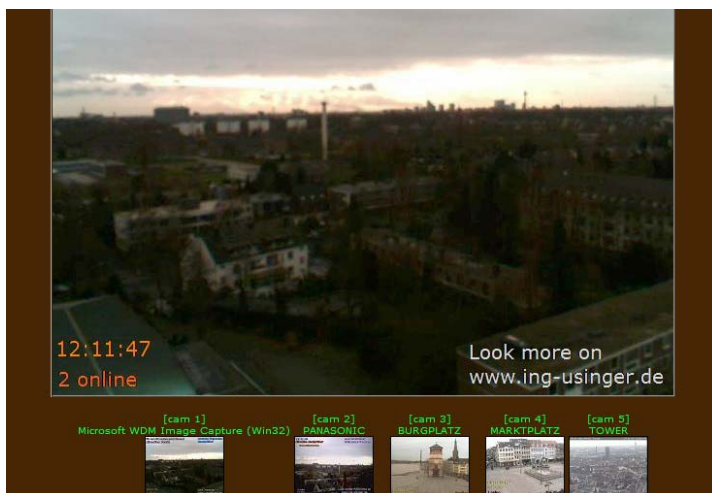
Der Server (Das Programm) greift auf das Verzeichnis **wwwroot** zu ! *Diese Erklärung ist wohl am verständlichsten .... :-)*

Beim Anklicken wird also eine Verbindung zu Webcam XP auf **IHREM** Rechner zum **Port 8080** hergestellt !!!

**Das macht Ihr aktueller Browser!!** Also Internetexplorer oder Firefox oder Mozilla oder was auch immer ....

*Ihr Browser baut also eine Internetverbindung auf - sie müssen **online** sein - sonst sehen Sie nix! ....*

Wenn alles okay ist, **müssen** Sie jetzt Ihre eben generierte Seite auf **Ihrem** Bildschirm sehen !!!!!



*Es handelt sich dabei um eine **interne** Verbindung ... Sie sehen irgendwie so etwas ähnliches wie hier ..... Je nach Ihrer Gestaltung ....*

Wenn Sie dies sehen - **HURRA** .... 😊

Dann wissen Sie eines ganz bestimmt - Ihre Camverbindung funktioniert und Webcam XP funktioniert !!!!

Jedenfalls auf **Ihrem** Rechner .... *Ist doch schon mal was ...*

Wenn Sie Fehler bekommen, müssen Sie leider hier weiterlesen! ... ☹

*Denn jetzt kommt Ihr Router als Problemkind dazu ... Der Netzwerkzugriff von "draussen" muß also nicht unbedingt sofort klappen ... :-(( **Aber wir lösen das ...***

Fortsetzung Fehlersuche ...

## WARUM geht mein funktionierendes System nicht raus - oder andere kommen nicht rein ????

Das erforderliche Netzwerksystem kann seine Tücken haben ... Lieblingsbeschäftigung - uns quälen ☹ .... Oft besteht dieses System aus einer Kombination **Computer** und **Router** - also dem Ding (Kästchen) , was Sie mit dem Internet verbindet ...

### Grober Unterschied zwischen Modem und Router ...

Ein Modem bekommt seine Befehle vom Computer, diesen mit dem Internet zu verbinden - der Rechner ist der BOSS.

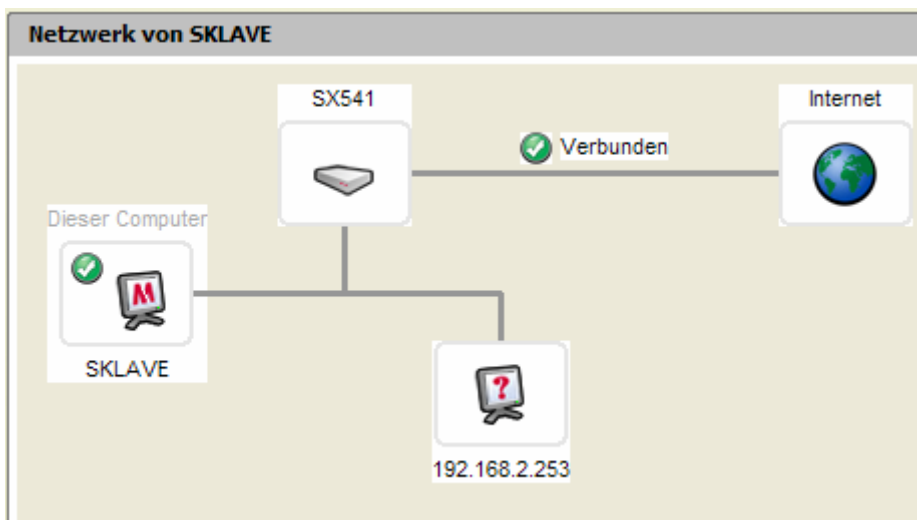
Beim Router ist dieser selbst mit dem Internet verbunden und entscheidet, ob der Rechner auch darf - der Router ist der BOSS!

Verbindet sich der Rechner direkt über ein **Modem** in das Internet (meist bei ISDN) sollte eigentlich schon alles in Ordnung sein! **Blocken** - wenn es nicht funktioniert - kann dann nur IHRE Firewall - dort ist eventuell Webcam XP mit Port 8080 nicht freigegeben!!! Bitte bei Windows XP Hilfe nachsehen, wie man ein Programm oder Port freigibt!

Arbeiten Sie mit einem **Router**, der Sie **direkt** mit dem Internet verbindet, kann es ein wenig komplizierter werden! Dann hängt nämlich **Ihr** Computer (Rechner) **hinter** dem Router - wie durch eine Mauer getrennt! Der Router ist sozusagen der BOSS und erlaubt dem Rechner nur, was er - der Router - grade ganz toll findet!!

Haben wir eine derartige Kombination, müssen **wir** dem Router befehlen, **unsere** Wünsche zu erfüllen! Denn schließlich sind **wir** doch der BOSS .... oder ? ;))

Ein einfaches, gebräuchliches System kann in etwa so aussehen ...



### SX541 ist der Router ...

Hier managt er den Hauptrechner SKLAVE und noch eine angeschlossene IP-Netzwerk CAM IP 192.168.2.253

Der Router bringt **alle** Verbindungen in das **Internet** ...

Ohne ihn geht nix - und er bestimmt , wer in die weite Welt darf ...

Er kann also auch **BLOCKEN** ....

Da gibt es jetzt viele Fachbegriffe, wie diese Vorgänge heißen und wie sie gesteuert werden ... Wir könnten sie zwar alle lernen - aber eigentlich wollen wir ja nur, daß "das Ding" unsere Cam durchlässt!

Trotzdem - so ein wenig müssen wir schon "fummeln" ...

Worauf wir achten müssen ist ein Begriff : **PORT FORWARDING** ... (Portweiterleitung) - der taucht ständig auf! ... Es gibt da einen hilfreichen Link : <http://portforward.com/routers.htm> - bitte mal ausprobieren ....

Als Normalmensch versteht man zwar garnix - aber man kann ja mal sehen, was **die** so einstellen ... Ich habe dabei herausgefunden, was bei meinem Siemes-Router zu tun ist ...

Man kann sich noch zwei Begriffe merken, wo man eventuell beim Router suchen muß ... **LAN** und **NAT** !

So - jeder Router hat eine **Software** mit der man **Einstellungen an dem Router** vornehmen kann ... Diese Software gilt es auf Ihrem Rechner - oder bei den CD's \*grins\* - zu suchen, zu öffnen - und zu starten ...

Beispiel hier an meinem Router **SIEMENS GIGASET SX541 WLAN dsl**

Hier macht man die Einstellungen im Bereich **LAN** und **NAT** !!

## Gigaset SX541 WLAN dsl

Diese Begriffe also anklicken und weitersehen ....

System	Erweiterte Einstellungen
WAN	
LAN	Bitte wählen Sie eine der angebotenen Option Ihr Gerät zu konfigurieren.
Wireless	
NAT	
Firewall	
VoIP	
Administration	
File-Server	

Zu den internen IP's habe ich noch eine spezielle Beschreibung - (IP-Adressen) sehen Sie bitte auch dort .... Es ist dort beschrieben, wie ich die wichtigen IP Adressen in meinem System **sichtbar** mache .... z.B. mit dem Befehl: `ipconfig /all` im Windows DOS-Fenster

Fortsetzung Router ...

## Ansicht LAN (Netzwerk)

System	LAN-Einstellungen
WAN	
<b>LAN</b>	
Wireless	
NAT	IP-Adresse: 192 . 168 . 2 . 1
Firewall	Subnetzmaske: 255.255.255.0
VoIP	UPnP: <input checked="" type="radio"/> Aktiviert <input type="radio"/> Deaktiviert
Administration	DHCP-Server: <input checked="" type="radio"/> Aktiviert <input type="radio"/> Deaktiviert
File-Server	Ablaufzeit: Läuft nie ab
	Start-IP-Adresse: 192 . 168 . 2 . 3
	End-IP-Adresse: 192 . 168 . 2 . 254
	Domänenname: ARBEITSGRUPPE

Wir sehen hier die **Routeradresse**:

**IP-Adresse: 192.168.2.1**

Der Knabe ist in der Regel immer der "**ERSTE**" - also Endnummer **1**

Hier verwaltet er den Bereich 3 - 254

Im Moment ist die Endnummer **3** der **Rechner SKLAVE** - also mein Arbeitsknecht! Auf diesem Rechner läuft auch das **Programm Webcam XP!**

Die Endnummer **3** ist also für **mich** wichtig ... *Bei Ihnen könnte das auch 2 sein* .... Je nach Startrechner ...

**Es geht nur um die Endnummer des Rechners auf dem Webcam XP läuft! Diese Nummer müssen wir uns merken ...**

## Weitere Einstellung unter **NAT**

System	Virtueller Server				
WAN					
LAN					
Wireless					
<b>NAT</b>					
Adressen-Mapping					
<b>Virtueller Server</b>					
Spezielle Anwendungen					
NAT Mapping-Tabelle					
Dynamisches DNS					
Firewall					
VoIP					
Administration					
File-Server					
	Nr.	LAN IP-Adresse	LAN-Port	Öffentlicher Port	Aktivieren
	1	192.168.2.3 TCP	8080	8080	<input checked="" type="checkbox"/> Übernehmen Löschen
	2	192.168.2. TCP			<input type="checkbox"/> Übernehmen Löschen
	3	192.168.2. TCP			<input type="checkbox"/> Übernehmen Löschen
		192.168.2.			<input type="checkbox"/> Übernehmen

Hier benutzt z.B. **Siemens** den Begriff: **Virtueller Server** für den Begriff: **PORT-FORWARDING** ....

Das ist gemein - denn als "Frischling" ohne Ahnung habe ich eine ganze Zeit gebraucht, das zu kapieren ....

Jedenfalls kommt hier unsere gemerkte Rechner-Endnummer **3** zum Einsatz ...

Auf **diesem** Rechner läuft Webcam XP und benötigt **dort** eine Freigabe für Port 8080 !!

Wir tragen das so - *eventuell wie hier* - ein! Machen einen Haken dahinter und klicken auf **übernehmen!**

Ab jetzt gehorcht der Router **uns** - er lässt Zugriffe auf den Rechner Nr. 3 zu und auf den gewünschten PORT !!!

**Man kann die Routersoftware wieder schließen** ....

Damit sollte im Normalfall das Zugriffsproblem beseitigt sein ... *Bei mir jedenfalls war es so* ....

Übrigens - **Dynamisches DNS** habe ich bei meinem Router **deaktiviert** ....

Keine Ahnung warum - hielt das aber für gut - bekomme sonst bestimmt wieder neues "Chaos" !!! ☹

**So jedenfalls funktioniert alles bestens** ... Und wenn es mal hakt - **diese** Einstellungen ebenfalls **neu** überprüfen!

Eigentlich sollten wir jetzt auch hinter dem Router "hervorgekrochen" sein und unsere Verbindungen sollten klappen!

Einem ersten Chat 😊 sollte nichts mehr im Wege stehen ....

**Also alles aktivieren - starten (WebcamXP) - darauf achten, daß der HTTP-Server läuft (!) sonst ist kein Zugriff!**  
(Unter Register **web/broadcast** muß er aktiv/eingeschaltet sein!) **Ab in den Browser und nach MyVideoChat ...**

Hallo Welt - jetzt bin ich auch da ...

Fortsetzung - Überprüfen der Einstellungen in MyVideoChat ...

Wenn es dort immer noch nicht klappt ☹ ...

## Überprüfen der Einstellungen in MyVideoChat

Auch MVC arbeitet mit IP-Einstellungen z.B. beim Camverweis ... *Man merkt es nur oft nicht ....*

## Sichtbarkeit der Webcam und weitere Punkte im Bereich - Eigenes Profil ...

The screenshot shows a navigation menu on the left side of the MyVideoChat website. The menu is organized into several sections: 'navigation menu' with links for home page, logout, and invite a friend; 'myvideochat.net' with links for webcams, members, blogs, stats, chat, broadcaster, and invite a friend; 'your profile' with links for view profile, edit profile, upload emoticons, change avatar, and vip shop; 'your content' with statistics for blog (11), gallery (12), and agenda (2 past events, 0 future events, 0 today events); 'your account' with statistics for friends (8/2), kudos (2766), guestbook (20), and messages (no new); and 'options' with a note that chat mode is enabled. At the bottom, it indicates the webcam is online and provides a link for advanced options.

In dem Bereich links auf der Hauptseite von MyVideoChat - [myvideochat.net](http://myvideochat.net) - gibt es **allgemeine Links** wie webcams, members, blogs etc.

invite a friend bedeutet z.B. einen Freund einladen mitzumachen ... *Das sollte immer gut sein ...*

Es gibt aber auch **private** Einstellungen zum **eigenen Profil** ....

**your profile** - führt zu den **eigenen** Angaben

**view** - geht zur reinen Ansicht des eingetragenen Profils ...

**edit** - öffnet das Profil und gibt Möglichkeiten zur Änderung der Einträge ...

*der Rest bleibt auszuprobieren ....*

**your content** - gibt Auskunft über eigene Aktivitäten und deren Möglichkeiten ...

Ein Klick auf **blog** ermöglicht die Erstellung einer persönlichen Meinung, Frage oder Aussage.

Es können dabei verschiedene Grundbereiche ausgewählt werden. Ein Blog hat eine Überschrift und einen Meinungsinhalt. Die Überschrift muß in **englisch** verfasst werden. Der Inhalt ebenfalls - dort kann aber die deutsche Übersetzung angefügt werden ... *oftmals sehr vorteilhaft ....*

Ein blog ist immer **öffentlich** ... Jeder kann ihn einsehen und auch kommentieren ...

Während der Chat ein **unmittelbar** folgender **direkter** Eingabeaustausch ist, ist der Blog eher wie ein Zeitungsartikel anzusehen - ein Statement auf das Reaktionen zu einem Thema erfolgen ...

### **gallery**

In diesen Bereich können (eigene) Fotos zur Ansicht der Gemeinschaft hochgeladen und frei gegeben werden. Diese Fotos können im "Club" angesehen, kommentiert und bewertet werden ...

### **agenda**

Hier können eigene geplante Events oder Aktionen angezeigt werden ...

## **your account**

Hier sieht man den Zustand des **eigenen** Umfeldes - *Beispiel:*

**friends** gibt z.B. Auskunft über den Stand der Freunde ... aktuell vorhandene oder anfragende neue Freunde - hier 8/2

Ein Klick auf den Link öffnet:

The screenshot shows the 'friends' section of the MyVideoChat website. It features a blue header with the word 'friends' and a list of links: '[friends list]', '[incoming requests]', '[declined requests]', '[your pending requests]', and '[profile's 5 friends]'. Below this, there is a section titled 'incoming friend requests' with the text 'the following members want to become your friend :'. The background of the page is light gray.

Hier sieht man Anfragen von Mitgliedern, die darum bitten in den eigenen Freundeskreis aufgenommen zu werden. Man kann ablehnen, zustimmen, verwalten etc. ... *bitte ausprobieren ...*

### **kudos**

ist die interne Clubwährung! Man kann sich Kudos verdienen und/oder sie dann für nette Dinge ausgeben ....

Wenn man den Begriff anklickt - sieht man die Möglichkeiten ...

Mit 5000 kudos kann man sich einen **VIP** - Zustand erkaufen .... ;-)))

und Vip's haben eben auch Annehmlichkeiten - wie überall auf der Welt .... also anstreben !! ....

### **guestbook**

hier sieht man die Einträge in seinem Gästebuch und kann es auch verwalten ....

### **messages**

hier sieht man die Mitteilungen die man bekommen hat ...

## **webcam**

**dieser Bereich ist für Webcamnutzer wichtig!**

Man sieht sofort, ob die eigene Cam **online** und somit für andere sichtbar ist!!

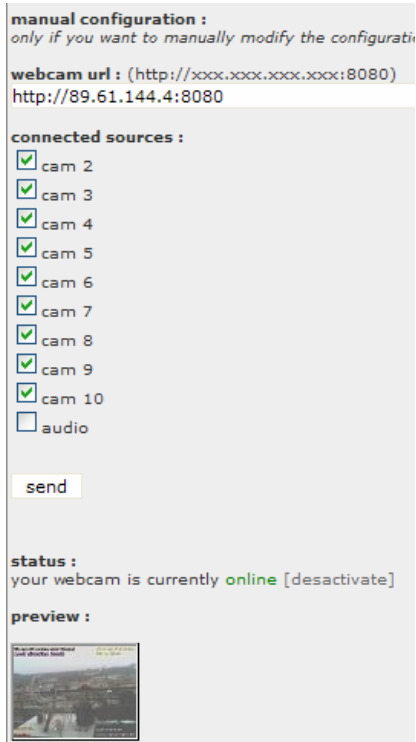
Man kann natürlich hier keine Cam online schalten, wenn WebcamXP nicht auf dem Rechner läuft ...

*Sollte logisch sein ....*

Klickt man **webcam** an passiert folgendes:

Es erscheint ein umfangreiches Informationsfenster mit erklärendem Text ...

## WICHTIG !!!



Ausschnitt aus dem Textfenster - dort wo Einstellungen möglich sind:  
Im **unteren** Bereich kann man **manuelle** Einstellungen zu der oder den eingebundenen Cams vornehmen.

### connected sources:

Bei einer aktiven Cam sollte man hier kontrollieren, ob diese auch in MVC aktiviert ist - bzw. angezeigt wird. Es müssen Haken gesetzt werden! *Mindestens einer!*  
Die Cams sind bei **preview** dann zu sehen! *Hier muß was angezeigt werden!*

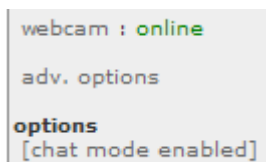
### WICHTIG !!!

Im Bereich **webcam url** (*Webcamherkunft*) geht es um die **Serveradresse**:  
*Also - die Herkunft von dort, wo WebcamXP läuft! (Dort das Verzeichnis wwwroot!)*  
Hat man einen Account bei **dyndns**, (**Erklärung im Anhang hier - wie's geht**) kann man auch hier diesen account eintragen: z.B. usicam.dyndns.tv:8080 oder die **augenblicklich bekannte IP** mit dem Port 8080 - wie im Beispiel!

### Wichtig!! Ohne korrekte Einträge wird keine Cam angezeigt!!!

Normal übernimmt MVC diesen Eintrag automatisch - aber Kontrolle, bis alles klappt ist besser!!! Unten müssen jedenfalls die **verbundenen** Cams sichtbar sein!

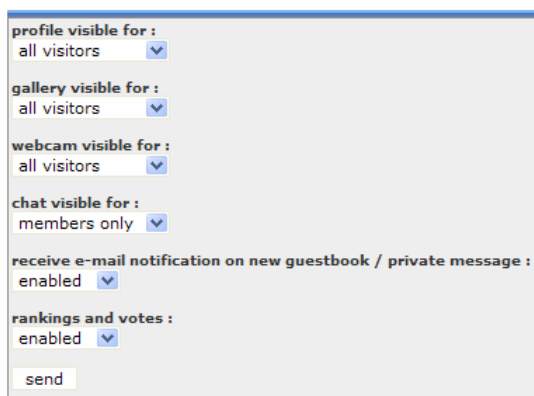
Ein Vorgang wird immer abgeschlossen durch den Klick auf **send**



Der Bereich **adv. options** ist auch wichtig für die Anzeigen in MVC ...

Nach Anklicken öffnet sich ein Fenster. Man kann einstellen wer - **was** zu sehen bekommen soll - ob alle Besucher oder nur Mitglieder zum Beispiel ... (all oder members only)

**Hier wird auch die Chatmöglichkeit eingestellt!** (*enabled bedeutet immer "ermöglicht"*)



adv. options ...

**Chat visible for:** Zeigt, wer das eigene Chatfenster sieht und mitmachen kann .... *members only = Nur Mitglieder all = alle usw ...*

Die Einstellungen wiederum mit **send** bestätigen und abschicken ...

Danach prüfen, ob bei options (ganz unten in der Reihe steht:

**options**  
[chat mode enabled] = ermöglicht chat - Modus ....

Soweit diese Einstellungen ....

## CHATVERSUCH mit einer Person - Das Programm Webcam XP muß laufen - der Server dort aktiv sein!

Über webcams oder members - oben im linken Bereich - kann man nach einem eigenen LOGIN nachsehen, wer aktiv ist!  
Rechts bei **members connected** werden verbundene Mitglieder angezeigt ....

Oft sind mehr Freunde sichtbar oder ansprechbereit, als in diesem Fenster als connected angezeigt werden ...

Hat man sich jemanden ausgeguckt , klickt man ihn an ...

Ein weiterer Klick auf das Symbol **[ONLINE]** bringt einen dann im neuen Fenster weiter unten auf die Cams und auch zum Chatfenster ... Und los geht's - Spaß pur .... ! *So nach dem Motto: Ich verstehe meinen eigenen Translator nicht ;-)*  
Aber was soll's - die Damen und Herren sind meistens alle sehr nett ....

Fortsetzung .... Einrichten eines DYNDNS Account ....

## KOMFORTABEL - der Weg zur eigenen ADRESSE bei DYNDNS ....

Mein **Router** ist ein **Siemens Gigaset SX541 dsl** - habe ich - glaube ich schon erwähnt ....

Er hält die **ständige** Verbindung per DSL Flat in das Internet!

Ist er eingeschaltet, besteht eine Verbindung zu meinem **Provider** und der vergibt mir eine **öffentliche IP-Nummer**.

Diese IP-Nummer (Adresse) kann aber **wechseln**. Wenn meine Adresse aber wechselt, können meine Freunde mich **nicht** erreichen, da sie die Nummer ja zur Zeit nicht wissen können! Ich müsste sie ihnen also jedesmal bei einem Wechsel mitteilen, damit sie mich aus dem Internet **ansprechen** können! *Das wäre blöd und umständlich ...*

Übrigens eine Webadresse wie <http://www.ing-usinger.de> ist nichts anderes als die Umsetzung einer Zahlenkombination in einen verständlichen Klartext! 89.61.144.4 wird so zum Beispiel zu der **Adresse** einer Homepage!

Morgen kann die gleiche Homepage aber die Zahlen 85.30.155.2 haben, obwohl sie immer noch gleich heißt !!!

Das Internet kann aber auch hilfreich sein .... Da gibt es Leute, die dieses Problem einer **wechselnden** Zahlenadresse für uns gelöst haben und wir können es - für uns **kostenlos** - nutzen ...

**DYNDNS.com** - als Beispiel - es gibt auch andere Anbieter ....

Unter [www.dyndns.com](http://www.dyndns.com) besorgen wir uns einen sogenannten **ACCOUNT**. - Ganz individuell - **nur für uns** ...

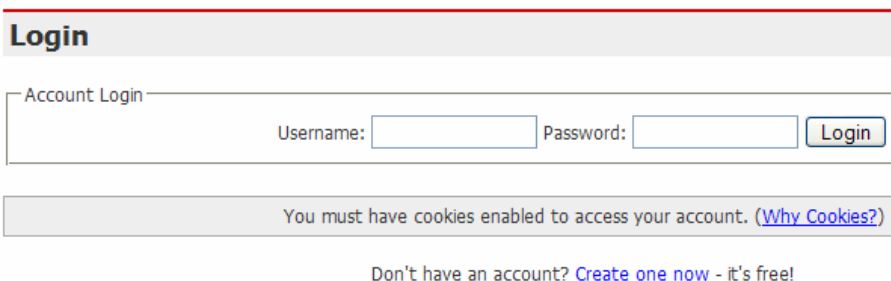


Wir beginnen auf der Seite unten bei **Services - Dynamic DNS**

und klicken dort an ....



Weiter geht's mit Actions: **Create Hosts** ....



Wir landen hier und klicken unten auf **Create one now** ...

Fortsetzung Dyndns - Create Account ...

## Create Your DynDNS Account

Please complete the form to create your free DynDNS Account.

### User Information

Username:	<input type="text"/>	
E-mail Address:	<input type="text"/>	Inst
Confirm E-mail Address:	<input type="text"/>	
Password:	<input type="text"/>	Your Do r
Confirm Password:	<input type="text"/>	

In diese Felder müssen wir unsere Accountdaten eingeben ...  
Wir können Username und Password frei wählen ...

**Die e-mail Adresse muß aber stimmen!!!!**

Confirm bedeutet - bestätigen ....

### About You (optional)

Providing this information will help us to better understand our customers.  
Thanks for your help!

How did you hear about us:	<input type="text"/>	<input type="button" value="v"/>
Details:	<input type="text"/>	

Woher haben Sie von uns gehört ....

Hier muß man nichts eingeben - kann aber ...

I agree to the AUP:

Hier unten müssen zwei Haken hin ....

I will only create one (1) free account:

## Account Created


Nach Bestätigung der Daten bekommt man eine Info ...

Nach einigen Minuten erhält man eine Mitteilung auf das Postfach der angegebenen Mailadresse ...  
Darin befindet sich ein Link, der **bestätigt werden muß** !!!! Also **Anklicken** !!!  
**Damit ist der Account erst einmal vorab eingerichtet** !!!

## Account Confirmed

The account `us1cam43` has been confirmed. You can now [login](#) and start using your account.

Hier die Bestätigung nach Anklicken des e-mail Links, daß der Account besteht und ich mich mit meinen Daten einloggen kann!!

 DynDNS -- Account -- Confirm Tr...	<input type="text"/>	
User: <input type="text"/>	Pass: <input type="text"/>	<input type="button" value="Login"/>
<a href="#">Lost Password?</a> - <a href="#">Create Account</a>		

Hier oben rechts kann man sich jetzt mit seinen Daten einloggen ....

Wir machen das ....

### Account Summary for us1cam43

#### My Services

View, modify, purchase, and delete your services in [My Services...](#)

#### Account Settings

Update e-mail address, set preferences, and delete your account in [Account Settings...](#)

#### Billing

Update your billing information, complete a purchase, and view invoices in [Billing...](#)

und landen eventuell hier .... muß aber nicht sein ...

**Hier** gibt es für uns aber z.Zt nichts zu tun ....

Also weg hier - an einen anderen Ort ... **SERVICES** ...

Fortsetzung Create Account ...

**Actions**  
[Create Hosts](#)

Wir machen erst mal hier - **Menü - SERVICES** weiter und **createn** einen **Host** ...  
 Unsere spätere **Ersatzadresse** ... für die wechselnde IP im Internet!

Also Klick auf **Create Hosts**

## New Dynamic DNS<sup>SM</sup> Host

Hostname:	<input type="text"/>	. <a href="#">is-a-chef.com</a>
IP Address:	<input type="text" value="89.61.144.4"/>	
Enable Wildcard:	<input type="checkbox"/>	
Mail Exchanger (optional):	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Backup MX?

[Add Host](#)
[Reset Form](#)

Wir sehen das Fenster oben ...

Unsere **aktuelle IP** im Internet ist sichtbar und einige Eintrag- und Auswahlfelder!

Hier bestimmen wir nun, wie unser Account im Internet umgesetzt und angesprochen werden soll !!!!

**Hostname** ist ein beliebiger Nickname oder Spitzname .. z.B. dreamgirl oder dreamboy etc. -

Bitte keine äöü oder ß - also typisch deutsche Umlaute - verwenden! Schließlich sind wir jetzt doch international ! ;-))

Rechts im Riegel kann man sich die Endung aussuchen - z.B. **dyndns.org** - ist ja leicht zu merken

Es würde dann zum Beispiel ein **Host (Adresse)** erstellt : ***dreamgirl.dyndns.org***

Wir machen noch einen Haken bei Enable Wildcard und klicken auf **ADD Host** ....

## Hostname Created

The hostname you have requested has been created. The information now in the database and DNS system is:

Hostname:	<a href="#">usicam.dyndns.tv</a>
IP Address:	89.61.144.4
Wildcard:	Y
Mail Exchanger:	None
Backup MX:	N

Klasse - unse Adresse ist eingerichtet!

Wir haben ab jetzt eine funktionsfähige Ersatzadresse, die immer ansprechbar ist!

Hier in dem Fall:  
***usicam.dyndns.tv***

Damit kann ich dann im Internet Seiten auf **meinem** Rechner aufrufen .... Z.B. **auch meine sendende CAM** !!!!

Bei dem Programm Webcam XP würde der Aufruf lauten:

<http://usicam.dyndns.tv:8080> - wobei 8080 der freigegebene Port für den Zugriff von Webcam XP ist!

Nach diesem Aufruf würde jeder aus dem Internet meinen Webcam-Server erreichen - egal welche IP ich im Augenblick habe !!! Und vorausgesetzt, daß WebcamXP grade bei mir auf dem Rechner läuft !! *Ist doch super* ....

Damit der Account auch **ständig** "Auf dem Laufenden" ist, müssen wir das unserem Router - bzw. **Rechner** mitteilen!

Wir brauchen einen **UPDATER** - (*Auffrischer*) - aber keine Panik - alles ganz easy ... ganz entspannt bleiben ...

Wir machen das ebenfalls wieder über den LINK [www.dyndns.com](http://www.dyndns.com) und zwar so - einfach diesen hier anklicken ....

Nachfolgend machen wir hier oben bei **Services** weiter ....

### DNS Services

- [Custom DNS](#) - Our dynamic and static DNS management tool for your own domain
- [Secondary DNS](#) - Add reliability to your own nameservers
- [Recursive DNS](#) - Ensure DNS resolution for your DNS queries
- [Dynamic DNS](#) - A free DNS service for those with dynamic IP addresses
- [Static DNS](#) - A free DNS service for those with static IP addresses

Wir suchen diesen Bereich und klicken auf

### Dynamic DNS

### More Info:

- [Features](#) - a basic overview of the features offered by this service
- [Available Domains](#) - a listing of domains available in this service
- [FAQs](#) - frequently asked questions
- [How-To](#) - steps to get up and running with this service
- [Update Clients](#) - update clients that work with this service

Im nächsten Fenster können wir bei **How To** zwar einiges erfahren ....

Wir gehen aber direkt zu **Update Clients**

Wir wollen ja mit dem erstellten Account und dem Host (Adresse) auch arbeiten und ihn einsetzen ...

## Official Windows Update Client

Name  
[DynDNS Updater](#)

Version  
v3.1.0.15s

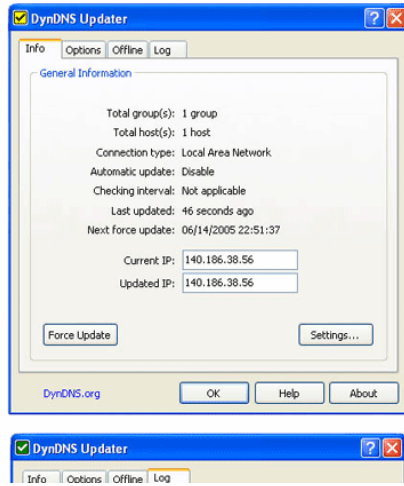
Download  
 [Get it from CNET Download.com!](#)

Last Modified  
September 17, 2006

Author  
Pande Hartana, [Kana Solution](#)

Features

- Full-featured and easy to use interface
- Allows detection of IP locally or by a remote server
- Runs as a system service
- User-defined IP detection interval
- Performs forced updates once a month to prevent Dynamic



Wir landen in diesem Fenster und sehen ein Programm zum **Download**.

Dieses Programm brauchen wir zum Einsatz unserer Festadresse: [DynDNS Updater](#)  
Alles andere wäre zu umständlich ....

Wir müssen also das Programm über ein Anklicken auf **Get it** ...  
runterladen und auf der Festplatte **speichern** - zum Installieren von dort ...  
( Einen Ordner DOWNLOAD anlegen und dort erstmal speichern)  
Einfach an die Anleitungen halten ...

Nach dem Download ...

Das **Programm installieren** - es richtet sich dann so ein, daß die **aktuelle IP** erfasst wird und in die Austauschadresse z.B. [usicam.dyndns.tv](#) - umgesetzt wird!

(Kontrolle: Wir können dann bei einem Neustart - bei einer Internetverbindung - ein grünes Icon rechts unten in der Windowsleiste sehen ... kann manchmal etwas dauern! Wenn es z.B. rot ist, besteht keine Verbindung zu DynDNS! - also keine Internetverbindung!)

**Ist das geschehen - grünes Icon - arbeitet das Programm und wir können unsere neue Adresse benutzen ....**

Immer wenn das Internet danach auf diese Adresse trifft, versucht es dann über den Port eine Seite oder Cam aufzurufen und im Internet darzustellen ....

(Hier gibt es eine Fehlermeldung, wenn **mein** Server nicht erreichbar ist! Also **ich** nicht **online** bin und/oder Programm WebcamXP **nicht** läuft !!!)

[http://usicam.dyndns.tv:8080/XP\\_BASIS.htm](http://usicam.dyndns.tv:8080/XP_BASIS.htm) (Funktioniert nur, wenn auf **meinem** Rechner WebcamXP grade **aktiv** ist!!!)

Wenn ich online bin mit WebcamXP, würde z.B. der Link sofort diese Seite im Internet abrufbar machen und darstellen ....

Das Leben kann schön sein ☺.....

Diese Seite - XP\_BASIS.htm - müsste dann im **Installationsverzeichnis** des Programmes **WEBCAM XP/wwwroot** liegen! Da ist die **root** (Wurzel/Herkunft) des Programmes Webcam XP und dort sucht der **Webcam XP SERVER** ....

## **KLASSE - aber wie mache ich mir so eine eigene XP Basis.htm oder Wieauchimmer.htm ?**

Eigentlich ganz einfach - Wir erinnern uns, daß wir uns eine Seite generiert haben ... ? Bitte dort noch mal nachsehen ...  
**Schnellanleitung:**

Über den blauen Link unten auf der WebcamXP Seite - **online @....** - zeigt man diese generierte Seite an ...

In diese Ansicht bitte mit der Maus rein und mit rechts klicken ...



Man sieht dann - wie hier links -

**"Seitenquelltext anzeigen"** oder ähnlich ...

Draufklicken - es erscheint der Quelltext der Seite ...

**Bitte den gesamten Text kopieren ...**

Danach eine **neue leere** HTML-Seite erstellen ...

*Notfalls mit NOTEPAD ein leeres Text-Dokument öffnen ...*

Dort jeglichen Text entfernen falls vorhanden und den kopierten Text der WebcamXP Seite hier einfügen ...

*(Geht u.a.auch mit Shift und Entf Taste gleichzeitig)*

Diese HTML - Seite mit dem neuen Textinhalt dann mit dem Namen **XP\_BASIS.htm** im **wwwroot**-Verzeichnis des

Programmes Webcam XP speichern ... **FERTIG** ...

*(Gilt auch für die Notepadversion ... als **.htm** speichern)*

Also Verzeichnispfad **C:\Programme\WebcamXP\wwwroot** oder ähnlich ... dorthin die erstellte HTML Seite ...

**Direct View**

Ein Knopf auf der eigenen Homepage z.B. mit entsprechendem Link würde dann diese Seite von dort anzeigen ... *Natürlich müssten Sie dabei im Internet sein und das Programm WebcamXP **muß** laufen ...* ☺

Der Knopflink wäre dabei Ihre dyndns-Adresse : z.B. [http://meinname.dyndns.org:8080/XP\\_BASIS.htm](http://meinname.dyndns.org:8080/XP_BASIS.htm)

**Dieser Link hier als Muster geht natürlich nicht ....**

## Abschließend ...

Ich habe diese Anleitung aus eigenen Versuchen, Basteleien und frustrierenden Momenten als eine Art Gedächtnisprotokoll zum Nachlesen angefertigt ...

Aber wenn sie (*die Seiten*) nun mal schon da sind ... könnten sie doch auch anderen behilflich sein ...

Ich denke, ich habe alles relativ einfach und nachvollziehbar erklärt ... *ich hoffe es jedenfalls* ...

Und natürlich gibt es noch eine Menge Tipps und Tricks in beiden Programmen .. WebcamXp und MVC !

Nur - irgendetwas sollte doch dem **eigenen** Experimentalbereich erhalten bleiben ...

Zudem gibt es nette Freunde bei **MyVideoChat** - wie ich festgestellt habe .... ;-)))) !!!!

Schauen Sie mal nach einem Synonym für "Frische" - *sozusagen* - als frischem Wind in dem Programm ...

Einen sehr engagierten "*Webcamguru*" finden Sie unter <http://www.angelpage.de> - im Bereich *Webcams!*

*In diesem Forum gibt es über 500 Seiten Webcamtipps (deutsch)... Grundlegendes - und speziell auch zu WebcamXP!*

Bitte beachten Sie bei allem Handeln immer die Rechte Anderer und die Personalsphäre Ihrer Freunde und Mitstreiter ... Das ist eine Sache der Ehre ... abgesehen von der Rechtslage ... :-((

Viel Spaß beim Experimentieren ...

## Zusammengefasst - Kontrollcheck, ob der WebcamXP Server überhaupt funktioniert ...

Quelle aktiviert für

HTTP-Broadcasting

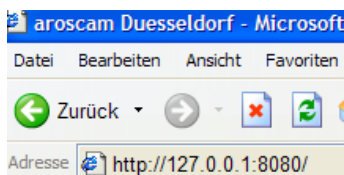
Wir achten darauf, daß hier beim Quellbild immer ein **Haken ist** - bzw. dies **aktiv** ist!! Das bedeutet - diese Quelle kann **gesendet** werden ....

- 1.) Ich bin **ONLINE** - habe also eine Internetverbindung
- 2.) Das Programm WebcamXP läuft - ist **aktiv** ...
- 3.) Ich habe unter Register **Options** eine **Seite generiert** ... Mein HTTP-SERVER ist als aktiv markiert!

## Kontrollaufruf dieser Seite intern auf meinem Rechner ...

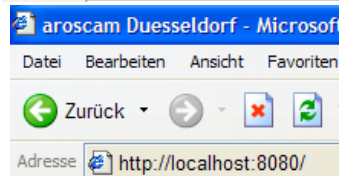
Ich starte **meinen Browser** - Internetexplorer, Firefox - was auch immer ....

Folgende **Kontrolleingaben** sind möglich - hier alle im **Internetexplorer** :

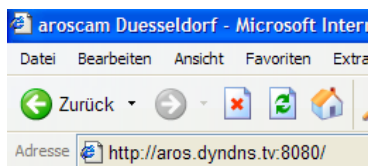


**127.0.0.1:8080** ist der **eigene** Rechner im Netz (localhost)

Es handelt sich immer um eine **interne** Verbindung auf den WebcamXP Server ...

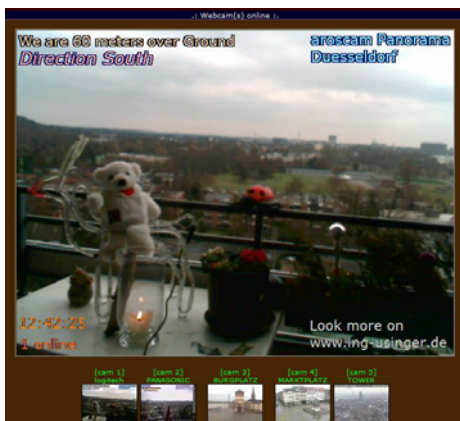


Geiche Adresse mit **localhost:8080** - ebenfalls immer der eigene Rechner ...



Oder hier mit der Nickname - Adresse bei DYNDNS ...

Das **ERGEBNIS** muß **immer** sein - eine Anzeige vom Webcam XP - Server, Port 8080 auf **meinem** Rechner ...



Also **meine generierte Seite** ....

Irgendetwas, was so oder ähnlich aussieht ....

Ist das **NICHT** der Fall, kann der Browser **nicht** auf den WebcamXP-Server zugreifen!

Entweder der Router als Internetverbinder hat nicht die richtige Zuweisung von dem Rechner - also Verweis auf Endnummer - z.B. 2 oder der Server von Webcam XP kann aus irgendwelchen anderen Gründen **nicht erreicht** werden ...

Zum Beispiel: Webcam XP wurde woanders hin installiert - die Partition umbenannt - oder irgend so etwas - das **wwwroot**-Verzeichnis hat sich demnach im Ziel verändert und ist nicht mehr durch den Browser oder den Router erreichbar ...

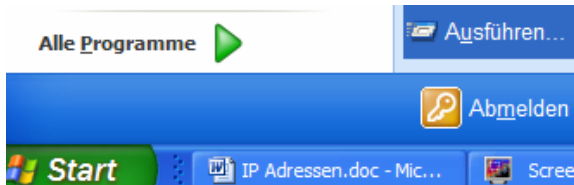
In **diesem** Bereich gilt es dann zu suchen und die Einstellungen zu prüfen ....

**Siehe nachfolgend dazu noch einmal IP-Einstellungen ....**

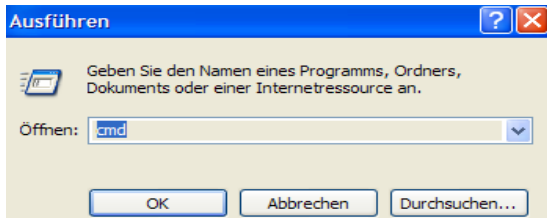
**Anhang - Speziell IP-Adressen !**

# SPEZIAL - IP Adressen - Router - Computer - Netzwerk - Client etc. - was ist das überhaupt ...

Wie bekomme ich meine internen IP-Adressen zu meinem Netzwerk raus - wer hat welche Nummer ?

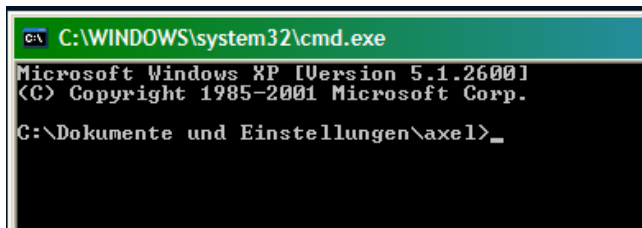


Auf dem Windows-Desktop unten auf **START** klicken - dann den Befehl **Ausführen** wählen ...



Hier den Befehl **cmd** eingeben und OK bestätigen ...

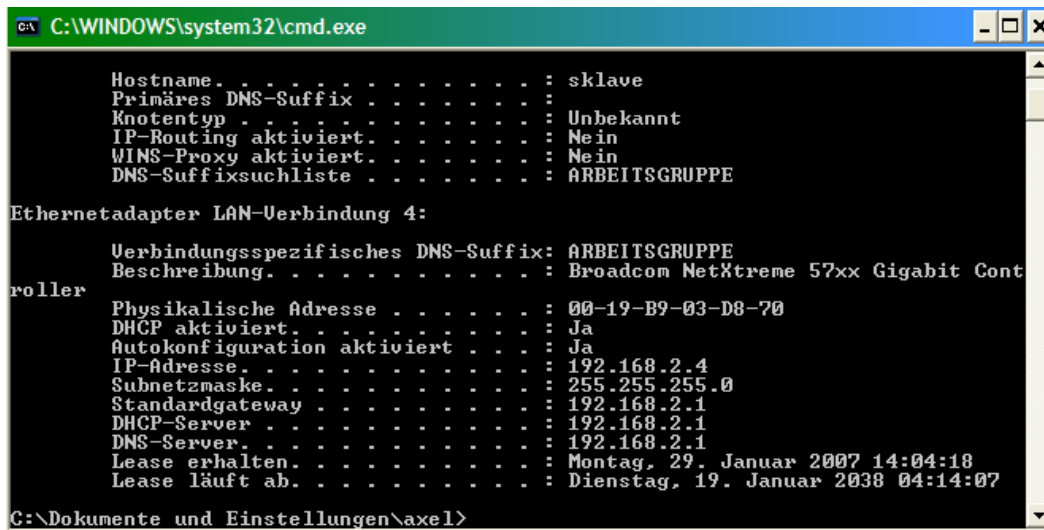
Es öffnet sich dieses Fenster ...



Der Eintrag ist bei Ihnen unterschiedlich ;-))  
Hier jedoch einfach **genau so** eintippen:  
**ipconfig /all**

Angezeigt wird dann dieses Informationsfenster ...

Es gibt eine Übersicht über das **aktuelle Netzwerk** ....  
*Jedenfalls hier aus der Sicht meines Rechners!*



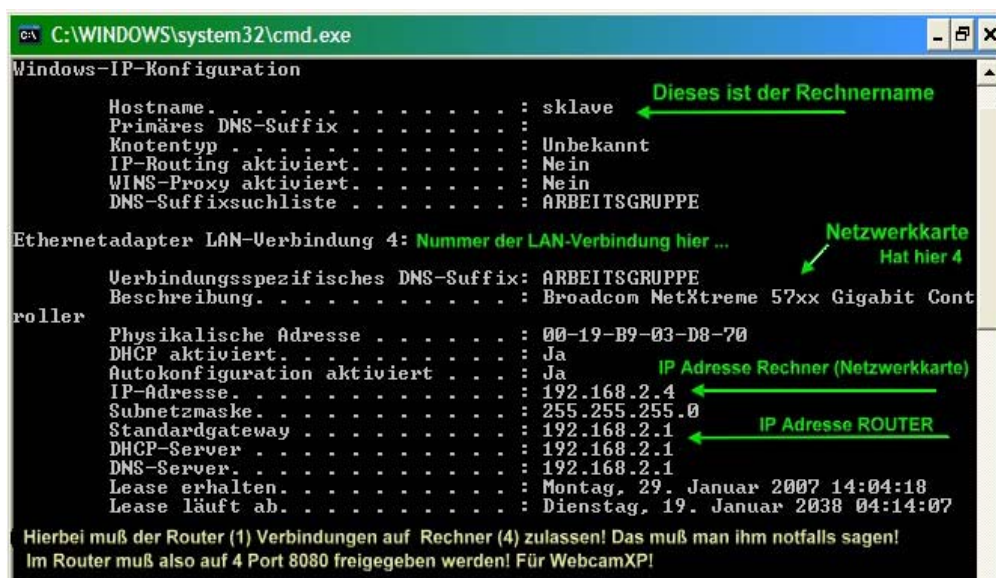
Meinen Rechner erkenne ich unter **Hostname!**

Wir sehen auch die Art der Netzwerkverbindung - **LAN!**  
Also direktes Kabel ...  
**Hier Verbindung 4** ...  
Bei drahtlos - **wireless** steht das ebenfalls hier ...

Es werden die internen **IP Adressen** sichtbar ...

Wir konzentrieren uns nur auf das wichtigste ..

Hier mit den entsprechenden Anmerkungen:



**Was ist Rechner ?**  
**Was ist Router ?**

Router hat immer Endnummer **1**  
*Er geht als 1. in das Internet!*

Die Nachfolgerechner am Router können andere Nummern haben - 2, 3 etc.

Hier im Beispiel die Nummer **4** !  
**4** ist die **Netzwerkarte** meines **aktiven** Rechners!

Fortsetzung IP ...

## Um das Zahlengilde verständlich zu machen ...

Der Router stellt **unmittelbar** die **Internetverbindung** her - er ist also die **End-Nummer 1** im System ....  
Daran angeschlossen sind dann die, die in das Internet wollen ... Auch die haben eine Nummer ... 2, 3, 4 etc.  
Das sind in der Regel andere Rechner ... Die Nummer ist erstmal egal ...

**Entscheidend** aber ist - auf **welcher** **Rechnernummer** läuft das **Programm WEBCAM XP** - und somit der Server!!!

Der **Router - Endnummer 1** **muß** alle Anfragen auf das Programm Webcam XP zulassen - und zwar auf PORT 8080!  
Port heißt dabei nichts anderes als Eingangs- oder Ausgangstüre ... *Eben auch mit einer Nummer ....*

Bei einer **Blockade** haben wir also nichts anderes zu tun, als dafür zu sorgen, daß **der Port offen** ist!  
Das bedeutet - Die Kombination - *der Datenaustausch* - Router (1) mit Rechner - hier - (4) muß funktionieren ...

*Leicht gesagt ☺ - aber wie geht das ?????*

Eigentlich einfach, da wir durch den **ipconfig /all** Befehl alles wissen ....

Wir benötigen jetzt die **Software** von dem **Router** - *damit kann man ihn auch einstellen (Port Forwarding)* ...  
Routersoftware öffnen - **und weiter geht's** ....

## Beispiel an meinem Siemens-Router Gigaset SX 541....

### WICHTIG - ROUTEREIGENSCHAFTEN!

Stecke ich mit meinem Rechner im Netz **hinter** einem **Router** - muß ich dafür sorgen, daß der Router die Anfrage auf meinen Server (Rechner) auch zulässt!!!! Er **muß** die **Anfrage** durchlassen!

Der Router stellt ja dauernd meine Verbindung in das Internet her --- *möglichst per DSL-Flat*

Das gleiche gilt für eine **FIREWALL** ... Sie darf die Zugriffe ebenfalls **nicht** blocken .... *Aber hier geht's um den Router.*

Ich muß also meinem Router beibringen, daß er einen Zugriff auf den Server von Webcam XP zulässt und nicht blockt!!  
("WebcamXP Server" ist das Programm und der Rechner, wo es läuft! )

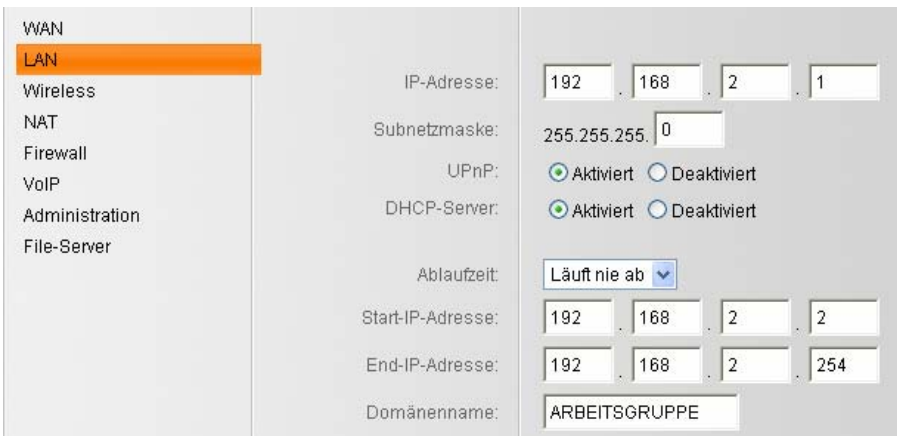
Man kann den Router - *ist das nicht toll* - also einstellen ....

Hilfreicher Link zum Nachsehen, wie diverse Router eingestellt werden : <http://portforward.com/routers.htm>

Man versteht zwar eventuell nix - sieht aber die Bilder!! Der entscheidende Punkt ist der Begriff **Port-Forwarding** ....

Ich habe ihn bei meinem Siemensrouter leider nie gefunden ... Dort heißt er nämlich "**Virtueller Server**" ;-(  
Nach langem Probieren und Suchen kam ich darauf, daß die Bereiche **LAN** und **NAT** die entscheidende Rolle spielen!  
Dort kann man dem Miststück Router beibringen, daß er das tut was **ich** will und nicht **er** das tut was er will ....

Es geht mal wieder um **IP's** - Netzwerkzuweisungen - aber die kennen wir ja dank **ipconfig** ... oder schauen schnell nach !



Hier die Darstellung meines Routers im Bereich **LAN**

Es geht um die interne Nummer -

*Hier :*

192.168.2.2 - oder wie oben die 4 !!

*Hier eben jetzt mal die 2 ;-))*

Der **Router** als Internetverbindung hat immer fest - als ERSTER:

**Endnummer 192.168.2.1 - also 1!**

Der **Rechner** kann gemeinerweise schon einmal wechseln:

Normal hat er: 192.168.2.2 -

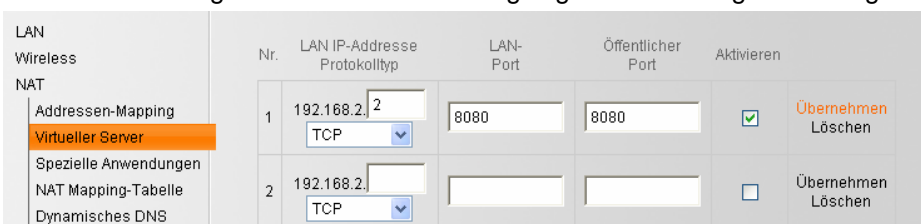
da wir aber jetzt **4** haben - *siehe unser ipconfig Beispiel* - müsste hier eine **4** rein! *Sei es wie es sei ...*

Aktuelle Nummern jedenfalls bitte notieren .... Mein Rechner wird **hier** im Bild über 192.168.2.2 angesprochen - dort läuft dann auch Webcam XP und dort ist auch Port 8080 durch das Programm eingestellt !!

*Nochmal nebenbei ...*

Es kann vorgekommen, daß sich die Endnummer **beim Rechner** verändert hat z.B. in 3 - sprich dann hat Webcam XP **keinen** Zugriff mehr auf den Server - weil ja eigentlich ehemals die Nummer **2** richtig war !!! Es gibt Fehlermeldungen!  
Dann kann man **hier** in den zwei Bereichen **LAN** und **NAT** ebenfalls auf die **aktuelle** Zahl umstellen und alles geht wieder ... (*Bei einem wireless Router bitte auch dort bei wireless mal nachsehen ...*)

Der zweite wichtige Bereich der Einstellung liegt unter **NAT** - genau hier geschieht die **spezielle Portfreigabe!!!**



### **Virtueller Server**

Das hier ist das berühmte **Port-Forwarding** ...

Hier trägt man zur Freigabe die **Rechner-Endnummer 2** ein ...

oder wie im Beispiel durch **ipconfig** **aktuell ermittelt**, die **Nummer 4** und den WebcamXP Freigabeport **8080** !!!  
Dann hier auf **übernehmen** klicken ... und alles ist BESTENS .... ;))) *i hope so ....*

Jeder Router und Rechner ist etwas anders - *hier* gilt es für meine Einstellungen ...

**Aber generell gelten immer die internen Nummern (IP's) für Router und Rechner ...**

**192.168.2.1** als Basisnummer (Router) und alle anderen Endnummern für die anderen Netzwerkteilnehmer (clients)  
Man muß nur darauf achten, daß ein Zugriffsdurchgang zwischen 1 und der Rechnernummer möglich ist ....

*Hört sich alles furchtbar kompliziert an - ist aber eigentlich beim Nachmachen halb so schwer! ;-)))*

**Klartext:** Der Rechner (client) auf dem WebcamXP läuft - und somit auch der **WebcamXP Server** - hat im Netzwerk eine interne IP-Nummer! Der Router (Endnummer 1) **muß** diesem Rechner eine Freigabe auf Port 8080 geben!  
Nur dann kann das Programm WebcamXP (der Server) über den Port 8080 auf das Rootverzeichnis - **wwwroot** - von WebcamXP zugreifen und Sie sehen im Ergebnis eine CAM! ☺ Sonst sehen Sie NIX !!! ☹  
Ihr Browser (Internetexplorer) sucht die Verbindung zum WebcamXP-Rechner - und dort zum Verzeichnis wwwroot!  
Dieses versucht er über den Port (Eingang) mit der Nummer 8080! Kommt er da nach einer gewissen Zeit (Timeout) nicht hin, erhalten Sie eine Fehlermeldung - z.B. **Zeitüberschreitung** ....

*Leider bekomme ich es nicht auf die Reihe, es deutlicher zu erklären .... ☹*

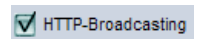
Also mit **ipconfig /all** einen Check und alle entscheidenden Nummern sind bekannt! Router und Rechner.  
Dann durch Vergabe der Rechnernummer (x ?) an den Router (Endnummer 1) für freien Zugriff auf 8080 sorgen!  
Im Router die Bereiche LAN und NAT (Portforwarding / Virtueller Server) beachten ...

Im Zweifel mal - wie gesagt - unter diesem Link mal nachsehen ... <http://portforward.com/routers.htm>

Da gibt es eine Menge Beispiele - auch per Bild - für viele Router und wie man sie einstellen kann ....

**Zusammengefasst - Kontrollcheck, ob der WebcamXP Server intern funktioniert ...**

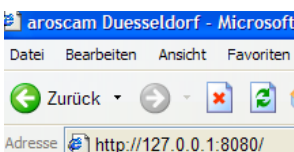
- 1.) Ich bin **ONLINE** - habe also eine Internetverbindung
- 2.) Das Programm WebcamXP läuft - ist **aktiv** ... der HTTP-SERVER (web/broadcast) ist aktiv!!
- 3.) Ich habe unter Register **Options** eine **Seite generiert** !!! Bei **HTTP-Broadcasting** ist ein Haken ...



**Kontrollaufruf dieser Seite ...**

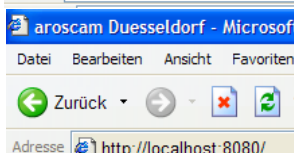
*Ich starte meinen Browser - Internetexplorer, Firefox - was auch immer ....*

Folgende **Kontrolleingaben** sind möglich - hier alle im **Internetexplorer** für lokalen Aufruf des Servers:

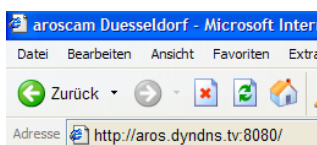


**127.0.0.1:8080** ist immer der **eigene** Rechner im Netz (localhost)

also - lokal, innerhalb meines Netzwerksystems ...



Gleiche Adresse mit **localhost:8080** - ebenfalls immer der eigene Rechner ...



Oder hier mit der Nicknameadresse bei DYNDNS ...

Das **ERGEBNIS** muß immer sein - eine Anzeige vom Webcam XP - Server, Port 8080 auf **meinem** Rechner ...

*Also meine generierte Seite ....*



Irgendetwas, was so oder ähnlich aussieht ....

Ist das **NICHT** der Fall, kann der Browser **nicht** auf den WebcamXP-Server zugreifen - das Verzeichnis **wwwroot** ist **nicht** erreichbar!

Entweder der Router als Internetverbinder hat nicht die richtige Zuweisung von dem Rechner - also Verweis auf Endnummer - z.B. 2 oder der Server von Webcam XP kann aus irgendwelchen **anderen** Gründen **nicht erreicht** werden ...

*Zum Beispiel:* Webcam XP wurde woanders hin installiert - die Partition umbenannt - oder irgend so etwas - das **wwwroot**-Verzeichnis hat sich demnach **im Ziel** verändert und ist nicht mehr durch den Browser oder den Router erreichbar ... Das bedeutet suchen, fluchen und versuchen ..... Aber wir wissen jetzt wenigstens **WO** !

© aros Düsseldorf - 05.02.07