

KOMFORTABEL - der Weg zur eigenen ADRESSE bei DYNDNS

Mein **Router** ist zur Zeit ein SAMSUNG - habe ich - glaube ich schon erwähnt

Er hält die **ständige** Verbindung per DSL Flat in das Internet!

Ist er eingeschaltet, besteht eine Verbindung zu meinem **Provider** und der vergibt mir eine **öffentliche IP-Nummer**.

Diese IP-Nummer (Adresse) kann aber **wechseln**. Wenn meine Adresse aber wechselt, können meine Freunde mich **nicht** erreichen, da sie die Nummer ja zur Zeit nicht wissen können! Ich müsste sie ihnen also jedesmal bei einem Wechsel mitteilen, damit sie mich aus dem Internet **ansprechen** können! *Das wäre blöd und umständlich ...*

Übrigens eine Webadresse wie <http://www.ing-usinger.de> ist nichts anderes als die Umsetzung einer Zahlenkombination in einen verständlichen Klartext! 89.61.144.4 wird so zum Beispiel zu der **Adresse** einer Homepage!

Morgen kann die gleiche Homepage aber die Zahlen 85.30.155.2 haben, obwohl sie immer noch gleich heißt !!!

Das Internet kann aber auch hilfreich sein Da gibt es Leute, die dieses Problem einer **wechselnden** Zahlenadresse für uns gelöst haben und wir können es - für uns **kostenlos** - nutzen ...

DYNDNS.com - als Beispiel - es gibt auch andere Anbieter

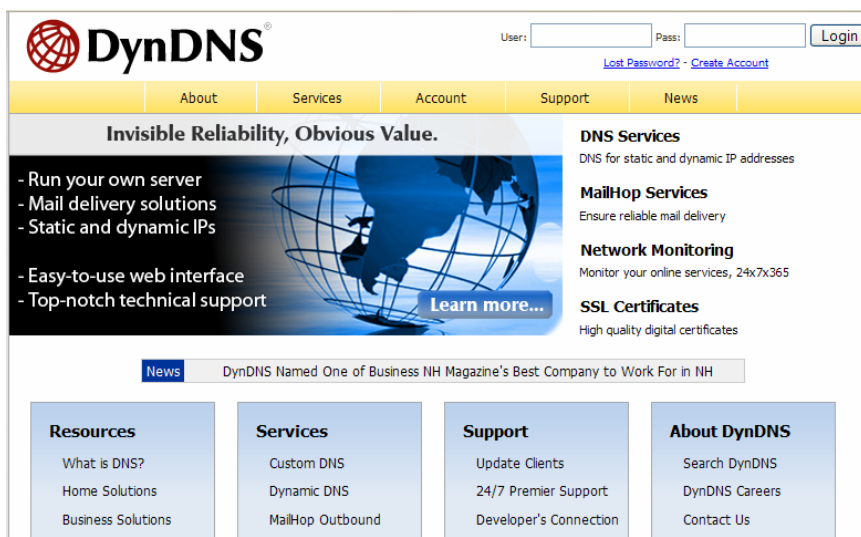
Unter www.dyndns.com besorgen wir uns einen sogenannten **ACCOUNT**. - Ganz individuell - **nur für uns** ...

Wir machen es einfach - auch wenn wir nicht alles verstehen

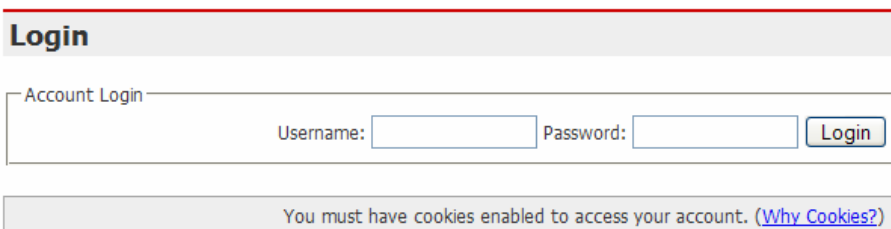
Wir beginnen auf der Seite unten bei **Services - Dynamic DNS**

und klicken dort an

Wir folgen einfach meiner Vorgehensweise ...
Vertrauen Sie blind



Weiter geht's mit Actions: **Create Hosts**



Wir landen hier und klicken unten auf **Create one now** ...

Don't have an account? [Create one now](#) - it's free!

Fortsetzung Dyndns - Create Account ...

Create Your DynDNS Account

Please complete the form to create your free DynDNS Account.

User Information

Username:	<input type="text"/>	
E-mail Address:	<input type="text"/>	Inst
Confirm E-mail Address:	<input type="text"/>	
Password:	<input type="text"/>	Your Do r
Confirm Password:	<input type="text"/>	

In diese Felder müssen wir unsere Accountdaten eingeben ...
Wir können Username und Password frei wählen ...

Die e-mail Adresse muß aber stimmen!!!!

Confirm bedeutet - bestätigen

About You (optional)

Providing this information will help us to better understand our customers.
Thanks for your help!

How did you hear about us:	<input type="text"/>	<input type="button" value="v"/>
Details:	<input type="text"/>	

Woher haben Sie von uns gehört

Hier muß man nichts eingeben - kann aber ...

I agree to the AUP:

Hier unten müssen zwei Haken hin

I will only create one (1) free account:

Account Created


Nach Bestätigung der Daten bekommt man eine Info ...

Nach einigen Minuten erhält man eine Mitteilung auf das Postfach der angegebenen Mailadresse ...
Darin befindet sich ein Link, der **bestätigt werden muß** !!!! Also **Anklicken** !!!
Damit ist der Account erst einmal vorab eingerichtet !!!

Account Confirmed

The account `us1cam43` has been confirmed. You can now [login](#) and start using your account.

Hier die Bestätigung nach Anklicken des e-mail Links, daß der Account besteht und ich mich mit meinen Daten einloggen kann!!

 DynDNS -- Account -- Confirm Tr...	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="button" value="Login"/>
Lost Password? - Create Account			

Hier oben rechts kann man sich jetzt mit seinen Daten einloggen

Wir machen das

Account Summary for us1cam43

My Services

View, modify, purchase, and delete your services in [My Services...](#)

Account Settings

Update e-mail address, set preferences, and delete your account in [Account Settings...](#)

Billing

Update your billing information, complete a purchase, and view invoices in [Billing...](#)

und landen eventuell hier muß aber nicht sein ...

Hier gibt es für uns aber z.Zt nichts zu tun

Also weg hier - an einen anderen Ort ... **SERVICES** ...

Fortsetzung Create Account ...

Actions
[Create Hosts](#)

Wir machen erst mal hier - **Menü - SERVICES** weiter und **createn** einen **Host** ...
 Unsere spätere **Ersatzadresse** ... für die wechselnde IP im Internet!

Also Klick auf **Create Hosts**

New Dynamic DNSSM Host

Hostname:	<input type="text"/>	. is-a-chef.com
IP Address:	<input type="text" value="89.61.144.4"/>	
Enable Wildcard:	<input type="checkbox"/>	
Mail Exchanger (optional):	<input type="text"/>	<input type="checkbox"/> Backup MX?

[Add Host](#)
[Reset Form](#)

Wir sehen das Fenster oben ...

Unsere **aktuelle IP** im Internet ist sichtbar und einige Eintrag- und Auswahlfelder!

Hier bestimmen wir nun, wie unser Account im Internet umgesetzt und angesprochen werden soll !!!!

Hostname ist ein beliebiger Nickname oder Spitzname .. z.B. dreamgirl oder dreamboy etc. -

Bitte keine äöü oder ß - also typisch deutsche Umlaute - verwenden! Schließlich sind wir jetzt doch international ! ;-))

Rechts im Riegel kann man sich die Endung aussuchen - z.B. **dyndns.org** - ist ja leicht zu merken

Es würde dann zum Beispiel ein **Host (Adresse)** erstellt : ***dreamgirl.dyndns.org***

Wir machen noch einen Haken bei Enable Wildcard und klicken auf **ADD Host**

Hostname Created

The hostname you have requested has been created. The information now in the database and DNS system is:

Hostname:	usicam.dyndns.tv
IP Address:	89.61.144.4
Wildcard:	Y
Mail Exchanger:	None
Backup MX:	N

Klasse - unse Adresse ist eingerichtet!

Wir haben ab jetzt eine funktionsfähige Ersatzadresse, die immer ansprechbar ist!

Hier in dem Fall:
usicam.dyndns.tv

Damit kann ich dann im Internet Seiten auf **meinem** Rechner aufrufen Z.B. **auch meine sendende CAM** !!!!

Bei dem Programm Webcam XP würde der Aufruf lauten:

<http://usicam.dyndns.tv:8080> - wobei 8080 der freigegebene Port für den Zugriff von Webcam XP ist!

Nach diesem Aufruf würde jeder aus dem Internet meinen Webcam-Server erreichen - egal welche IP ich im Augenblick habe !!! Und vorausgesetzt, daß WebcamXP grade bei mir auf dem Rechner **läuft** !! *Ist doch super*

Damit der Account auch **ständig** "Auf dem Laufenden" ist, müssen wir das unserem Router - bzw. **Rechner** mitteilen!

Wir brauchen einen **UPDATER** - (*Auffrischer*) - aber keine Panik - alles ganz easy ... ganz entspannt bleiben ...

Wir machen das ebenfalls wieder über den LINK www.dyndns.com und zwar so - einfach diesen hier anklicken

Nachfolgend machen wir hier oben bei **Services** weiter

DNS Services

- [Custom DNS](#) - Our dynamic and static DNS management tool for your own domain
- [Secondary DNS](#) - Add reliability to your own nameservers
- [Recursive DNS](#) - Ensure DNS resolution for your DNS queries
- [Dynamic DNS](#) - A free DNS service for those with dynamic IP addresses
- [Static DNS](#) - A free DNS service for those with static IP addresses

Wir suchen diesen Bereich und klicken auf

Dynamic DNS

More Info:

- [Features](#) - a basic overview of the features offered by this service
- [Available Domains](#) - a listing of domains available in this service
- [FAQs](#) - frequently asked questions
- [How-To](#) - steps to get up and running with this service
- [Update Clients](#) - update clients that work with this service

Im nächsten Fenster können wir bei **How To** zwar einiges erfahren


Wir gehen aber direkt zu **Update Clients**

Wir wollen ja mit dem erstellten Account und dem Host (Adresse) auch arbeiten und ihn einsetzen ...

Official Windows Update Client

Name
[DynDNS Updater](#)

Version
v3.1.0.15s

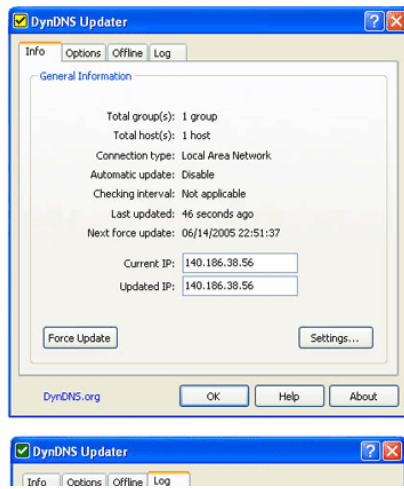
Download
 [Get it from CNET Download.com!](#)

Last Modified
September 17, 2006

Author
Pande Hartana, [Kana Solution](#)

Features

- Full-featured and easy to use interface
- Allows detection of IP locally or by a remote server
- Runs as a system service
- User-defined IP detection interval
- Performs forced updates once a month to prevent Dynamic



The screenshot shows the DynDNS Updater application window. It has tabs for 'Info', 'Options', 'Offline', and 'Log'. The 'Info' tab is active, showing 'General Information' with the following details: Total group(s): 1 group, Total host(s): 1 host, Connection type: Local Area Network, Automatic update: Disable, Checking interval: Not applicable, Last updated: 46 seconds ago, Next force update: 06/14/2005 22:51:37. Below this, there are input fields for 'Current IP:' and 'Updated IP:', both containing '140.186.38.56'. There are buttons for 'Force Update' and 'Settings...'. At the bottom, there are 'OK', 'Help', and 'About' buttons.

Wir landen in diesem Fenster und sehen ein Programm zum **Download**.

Dieses Programm brauchen wir zum Einsatz unserer Festadresse: [DynDNS Updater](#) Alles andere wäre zu umständlich

Wir müssen also das Programm über ein Anklicken auf **Get it** ... runterladen und auf der Festplatte **speichern** - zum Installieren von dort ... (Einen Ordner DOWNLOAD anlegen und dort erstmal speichern) Einfach an die Anleitungen halten ...

Nach dem Download ...

Das **Programm installieren** - es richtet sich dann so ein, daß die **aktuelle IP** erfasst wird und in die Austauschadresse z.B. [usicam.dyndns.tv](#) - umgesetzt wird!

(Kontrolle: Wir können dann bei einem Neustart - bei einer Internetverbindung - ein grünes Icon rechts unten in der Windowsleiste sehen ... kann manchmal etwas dauern! Wenn es z.B. rot ist, besteht keine Verbindung zu DynDNS! - also keine Internetverbindung!)

Ist das geschehen - grünes Icon - arbeitet das Programm und wir können unsere neue Adresse benutzen

Immer wenn das Internet danach auf diese Adresse trifft, versucht es dann über den Port eine Seite oder Cam aufzurufen und im Internet darzustellen

(Hier gibt es eine Fehlermeldung, wenn **mein** Server nicht erreichbar ist! Also **ich** nicht **online** bin und/oder Programm WebcamXP **nicht** läuft !!!)

http://usicam.dyndns.tv:8080/XP_BASIS.htm (Funktioniert nur, wenn auf **meinem** Rechner WebcamXP grade **aktiv** ist!!!)

Wenn ich online bin mit WebcamXP, würde z.B. der Link sofort diese Seite im Internet abrufbar machen und darstellen

Das Leben kann schön sein ☺.....

Diese Seite - XP_BASIS.htm - müsste dann im **Installationsverzeichnis** des Programmes **WEBCAM XP/wwwroot** liegen! Da ist die **root** (Wurzel/Herkunft) des Programmes Webcam XP und dort sucht der **Webcam XP SERVER**

KLASSE - aber wie mache ich mir so eine eigene XP Basis.htm oder Wieauchimmer.htm ?

Eigentlich ganz einfach - Wir erinnern uns, daß wir uns eine Seite generiert haben ... ? Bitte dort noch mal nachsehen ... **Schnellanleitung:**

Über den blauen Link unten auf der WebcamXP Seite - **online @....** - zeigt man diese generierte Seite an ...

In diese Ansicht bitte mit der Maus rein und mit rechts klicken ...



The screenshot shows a webpage with a background image of a landscape. The text on the page reads 'We are 60 meters over Ground' and 'Direction South'. A context menu is open over the page, listing options: Zurück, Vor, Neu laden, Stopp, Lesezeichen für diese Seite hinzufügen..., Seite speichern unter..., Link senden..., Hintergrundgrafik anzeigen, Alles markieren, Seitenquelltext anzeigen, and Seiteninformationen anzeigen.

Man sieht dann - wie hier links -

"Seitenquelltext anzeigen" oder ähnlich ...

Draufklicken - es erscheint der Quelltext der Seite ...

Bitte den gesamten Text kopieren ...

Danach eine **neue leere** HTML-Seite erstellen ...

Notfalls mit NOTEPAD ein leeres Text-Document öffnen ...

Dort jeglichen Text entfernen falls vorhanden und den kopierten Text der WebcamXP Seite hier einfügen ...

(Geht u.a.auch mit Shift und Einfg Taste gleichzeitig)

Diese HTML - Seite mit dem neuen Textinhalt dann mit dem Namen **XP_BASIS.htm** im **wwwroot**-Verzeichnis des

Programmes Webcam XP speichern ... **FERTIG** ...

*(Gilt auch für die Notepadversion ... als **.htm** speichern)*

Also Verzeichnissweg **C:\Programme\WebcamXP\wwwroot** oder ähnlich ... dorthin die erstellte HTML Seite ...

Direct View

Ein Knopf auf der eigenen Homepage z.B. mit entsprechendem Link würde dann diese Seite von dort anzeigen ... *Natürlich müssten Sie dabei im Internet sein und das Programm WebcamXP **muß** laufen ...* ☺

Der Knopflink wäre dabei Ihre dyndns-Adresse : z.B. http://meinname.dyndns.org:8080/XP_BASIS.htm

Dieser Link hier als Muster geht natürlich nicht

Abschließend ...

Ich habe diese Anleitung aus eigenen Versuchen, Basteleien und frustrierenden Momenten als eine Art Gedächtnisprotokoll zum Nachlesen angefertigt ...

Aber wenn sie (*die Seiten*) nun mal schon da sind ... könnten sie doch auch anderen behilflich sein ...

Ich denke, ich habe alles relativ einfach und nachvollziehbar erklärt ... *ich hoffe es jedenfalls* ...

Und natürlich gibt es noch eine Menge Tipps und Tricks in beiden Programmen .. WebcamXp und MVC !

Nur - irgendetwas sollte doch dem **eigenen** Experimentalbereich erhalten bleiben ...

Zudem gibt es nette Freunde bei **MyVideoChat** - wie ich festgestellt habe ;-)))) !!!!

Schauen Sie mal bei soost berlin oder <http://www.webcam-operators.net> vorbei ...

Einen sehr engagierten "Webcamguru" finden Sie unter <http://www.angelpage.de> - im Bereich Webcams!

In diesem Forum gibt es über 500 Seiten Webcamtipps (deutsch)... Grundlegendes - und speziell auch zu WebcamXP!

Bitte beachten Sie bei allem Handeln immer die Rechte Anderer und die Personalsphäre Ihrer Freunde und Mitstreiter ... Das ist eine Sache der Ehre ... abgesehen von der Rechtslage ... :-((

Viel Spaß beim Experimentieren ...

Zusammengefasst - Kontrollcheck, ob der WebcamXP Server überhaupt funktioniert ...

Quelle aktiviert für

HTTP-Broadcasting

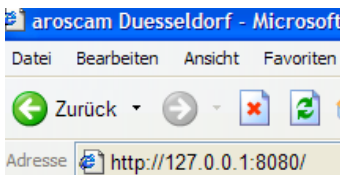
Wir achten darauf, daß hier beim Quellbild immer ein **Haken ist** - bzw. dies **aktiv** ist!! Das bedeutet - diese Quelle kann **gesendet** werden

- 1.) Ich bin **ONLINE** - habe also eine Internetverbindung
- 2.) Das Programm WebcamXP läuft - ist **aktiv** ...
- 3.) Ich habe unter Register **Options** eine **Seite generiert** ... Mein HTTP-SERVER ist als aktiv markiert!

Kontrollaufruf dieser Seite intern auf meinem Rechner ...

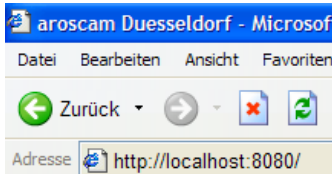
Ich starte **meinen Browser** - Internetexplorer, Firefox - was auch immer

Folgende **Kontrolleingaben** sind möglich - hier alle im **Internetexplorer** :

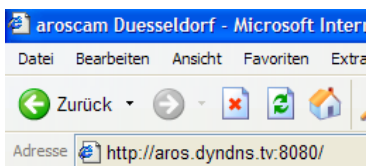


127.0.0.1:8080 ist der **eigene** Rechner im Netz (localhost)

Es handelt sich immer um eine **interne** Verbindung auf den WebcamXP Server ...



Geiche Adresse mit **localhost:8080** - ebenfalls immer der eigene Rechner ...



Oder hier mit der Nickname - Adresse bei DYNDNS ...

Das **ERGEBNIS** muß **immer** sein - eine Anzeige vom Webcam XP - Server, Port 8080 auf **meinem** Rechner ...



Also **meine generierte Seite**

Irgendetwas, was so oder ähnlich aussieht

Ist das **NICHT** der Fall, kann der Browser **nicht** auf den WebcamXP-Server zugreifen!

Entweder der Router als Internetverbinder hat nicht die richtige Zuweisung von dem Rechner - also Verweis auf Endnummer - z.B. 2 oder der Server von Webcam XP kann aus irgendwelchen anderen Gründen **nicht erreicht** werden ...

Zum Beispiel: Webcam XP wurde woanders hin installiert - die Partition umbenannt - oder irgend so etwas - das **wwwroot**-Verzeichnis hat sich demnach im Ziel verändert und ist nicht mehr durch den Browser oder den Router erreichbar ...

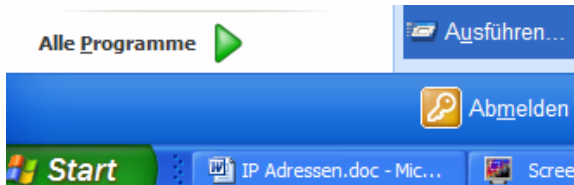
In **diesem** Bereich gilt es dann zu suchen und die Einstellungen zu prüfen

Siehe nachfolgend dazu noch einmal IP-Einstellungen

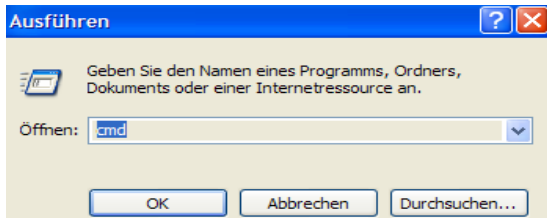
Anhang - Speziell IP-Adressen !

SPEZIAL - IP Adressen - Router - Computer - Netzwerk - Client etc. - was ist das überhaupt ...

Wie bekomme ich meine internen IP-Adressen zu meinem Netzwerk raus - wer hat welche Nummer ?

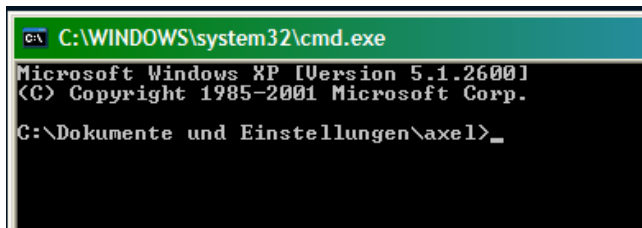


Auf dem Windows-Desktop unten auf **START** klicken - dann den Befehl **Ausführen** wählen ...



Hier den Befehl **cmd** eingeben und OK bestätigen ...

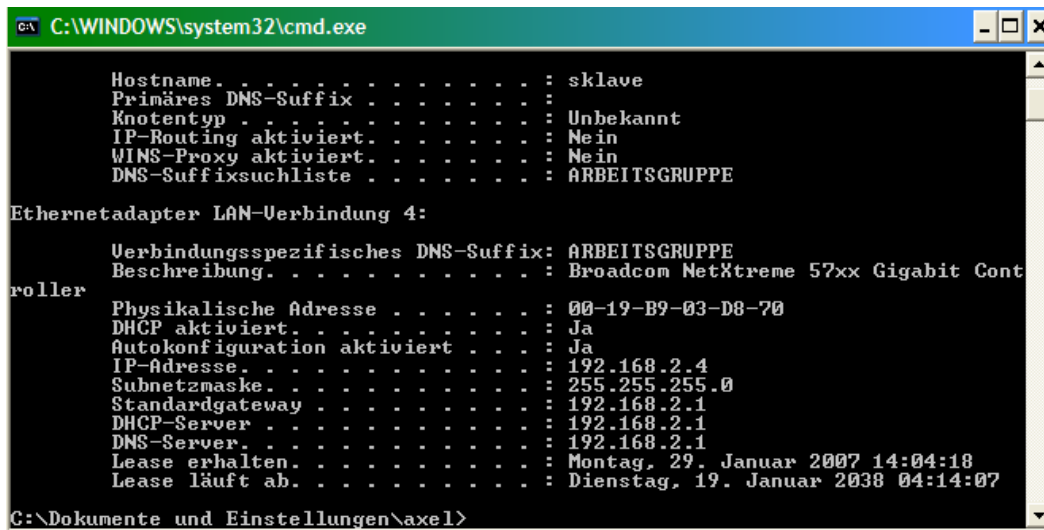
Es öffnet sich dieses Fenster ...



Der Eintrag ist bei Ihnen unterschiedlich ;-))
Hier jedoch einfach **genau so** eintippen:
ipconfig /all

Angezeigt wird dann dieses Informationsfenster ...

Es gibt eine Übersicht über das **aktuelle Netzwerk**
Jedenfalls hier aus der Sicht meines Rechners!



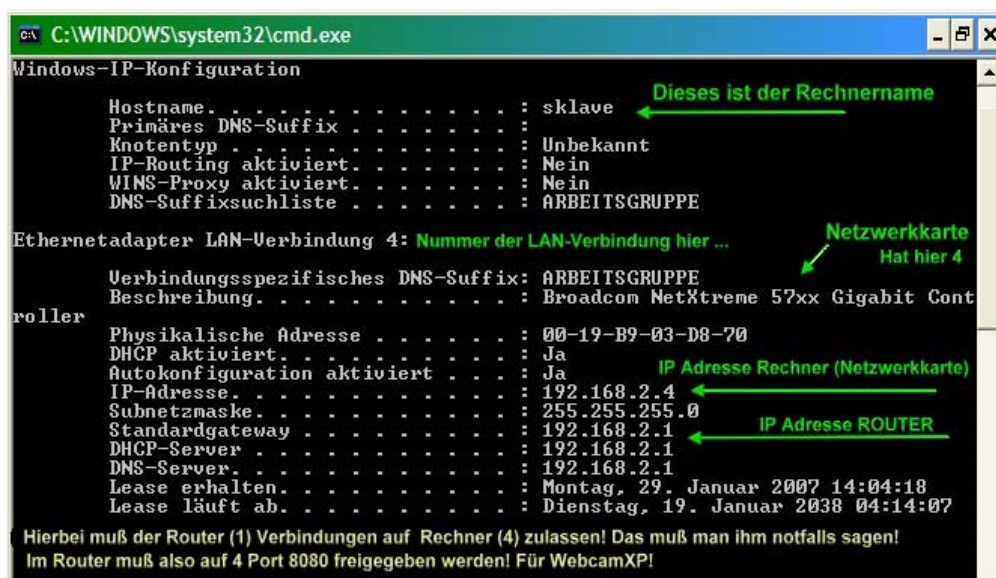
Meinen Rechner erkenne ich unter **Hostname!**

Wir sehen auch die Art der Netzwerkverbindung - **LAN!**
Also direktes Kabel ...
Hier Verbindung 4 ...
Bei drahtlos - **wireless** steht das ebenfalls hier ...

Es werden die internen **IP Adressen** sichtbar ...

Wir konzentrieren uns nur auf das wichtigste ..

Hier mit den entsprechenden Anmerkungen:



Was ist Rechner ?
Was ist Router ?

Router hat immer Endnummer **1**
Er geht als 1. in das Internet!

Die Nachfolgerechner am Router können andere Nummern haben - 2, 3 etc.

Hier im Beispiel die Nummer **4** !
4 ist die **Netzwerkarte** meines **aktiven** Rechners!

Fortsetzung IP ...

Um das Zahlengedächtnis verständlich zu machen ...

Der Router stellt **unmittelbar** die **Internetverbindung** her - er ist also die **End-Nummer 1** im System
Daran angeschlossen sind dann die, die in das Internet wollen ... Auch die haben eine Nummer ... 2, 3, 4 etc.
Das sind in der Regel andere Rechner ... Die Nummer ist erstmal egal ...

Entscheidend aber ist - auf **welcher** **Rechnernummer** läuft das **Programm WEBCAM XP** - und somit der Server!!!

Der **Router - Endnummer 1** **muß** alle Anfragen auf das Programm Webcam XP zulassen - und zwar auf PORT 8080!
Port heißt dabei nichts anderes als Eingangs- oder Ausgangstüre ... *Eben auch mit einer Nummer*

Bei einer **Blockade** haben wir also nichts anderes zu tun, als dafür zu sorgen, daß **der Port offen** ist!
Das bedeutet - Die Kombination - *der Datenaustausch* - Router (1) mit Rechner - hier - (4) muß funktionieren ...

Leicht gesagt ☺ - aber wie geht das ?????

Eigentlich einfach, da wir durch den **ipconfig /all** Befehl alles wissen

Wir benötigen jetzt die **Software** von dem **Router** - *damit kann man ihn auch einstellen (Port Forwarding)* ...

Routersoftware öffnen - **und weiter geht's**

Beispiel an meinem Siemens-Router Gigaset SX 541....

WICHTIG - ROUTEREIGENSCHAFTEN!

Stecke ich mit meinem Rechner im Netz **hinter** einem **Router** - muß ich dafür sorgen, daß der Router die Anfrage auf meinen Server (Rechner) auch zulässt!!!! Er **muß** die **Anfrage** durchlassen!

Der Router stellt ja dauernd meine Verbindung in das Internet her --- *möglichst per DSL-Flat*

Das gleiche gilt für eine **FIREWALL** ... Sie darf die Zugriffe ebenfalls **nicht** blocken *Aber hier geht's um den Router.*

Ich muß also meinem Router beibringen, daß er einen Zugriff auf den Server von Webcam XP zulässt und nicht blockt!!

("WebcamXP Server" ist das Programm und der Rechner, wo es läuft!)

Man kann den Router - *ist das nicht toll* - also einstellen

Hilfreicher Link zum Nachsehen, wie diverse Router eingestellt werden : <http://portforward.com/routers.htm>

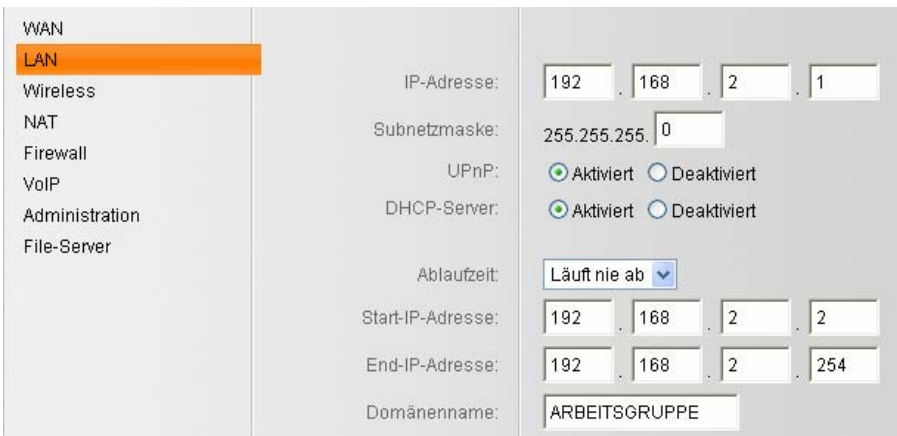
Man versteht zwar eventuell nix - sieht aber die Bilder!! Der entscheidende Punkt ist der Begriff **Port-Forwarding**

Ich habe ihn bei meinem Siemensrouter leider nie gefunden ... Dort heißt er nämlich "**Virtueller Server**" ;-(

Nach langem Probieren und Suchen kam ich darauf, daß die Bereiche **LAN** und **NAT** die entscheidende Rolle spielen!

Dort kann man dem Miststück Router beibringen, daß er das tut was **ich** will und nicht **er** das tut was er will

Es geht mal wieder um **IP's** - Netzwerkzuweisungen - aber die kennen wir ja dank **ipconfig** ... oder schauen schnell nach !



Hier die Darstellung meines Routers im Bereich **LAN**

Es geht um die interne Nummer -

Hier :

192.168.2.2 - oder wie oben die 4 !!

Hier eben jetzt mal die 2 ;:-))

Der **Router** als Internetverbindung hat immer fest - als ERSTER:

Endnummer 192.168.2.1 - also 1!

Der **Rechner** kann gemeinerweise schon einmal wechseln:

Normal hat er: 192.168.2.2 -

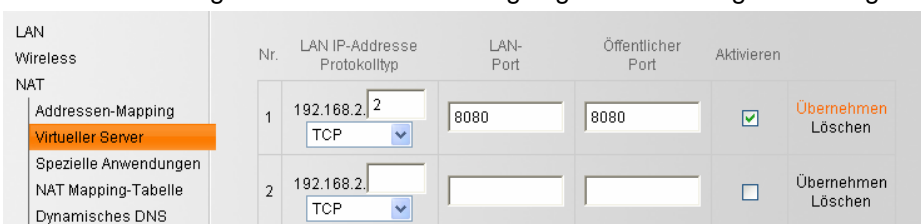
da wir aber jetzt **4** haben - *siehe unser ipconfig Beispiel* - müsste hier eine **4** rein! *Sei es wie es sei ...*

Aktuelle Nummern jedenfalls bitte notieren Mein Rechner wird **hier** im Bild über 192.168.2.2 angesprochen - dort läuft dann auch Webcam XP und dort ist auch Port 8080 durch das Programm eingestellt !!

Nochmal nebenbei ...

Es kann vorgekommen, daß sich die Endnummer **beim Rechner** verändert hat z.B. in 3 - sprich dann hat Webcam XP **keinen** Zugriff mehr auf den Server - weil ja eigentlich ehemals die Nummer **2** richtig war !!! Es gibt Fehlermeldungen! Dann kann man **hier** in den zwei Bereichen **LAN** und **NAT** ebenfalls auf die **aktuelle** Zahl umstellen und alles geht wieder ... (*Bei einem wireless Router bitte auch dort bei wireless mal nachsehen ...*)

Der zweite wichtige Bereich der Einstellung liegt unter **NAT** - genau hier geschieht die **spezielle Portfreigabe!!!**



Virtueller Server

Das hier ist das berühmte **Port-Forwarding** ...

Hier trägt man zur Freigabe die **Rechner-Endnummer 2** ein ...

oder wie im Beispiel durch **ipconfig** **aktuell ermittelt**, die **Nummer 4** und den WebcamXP Freigabeport **8080** !!!

Dann hier auf **übernehmen** klicken ... und alles ist BESTENS ;:-)) *i hope so*

Jeder Router und Rechner ist etwas anders - *hier* gilt es für meine Einstellungen ...

Aber generell gelten immer die internen Nummern (IP's) für Router und Rechner ...

192.168.2.1 als Basisnummer (Router) und alle anderen Endnummern für die anderen Netzwerkteilnehmer (clients)
Man muß nur darauf achten, daß ein Zugriffsdurchgang zwischen 1 und der Rechnernummer möglich ist

Hört sich alles furchtbar kompliziert an - ist aber eigentlich beim Nachmachen halb so schwer! ;-)))

Klartext: Der Rechner (client) auf dem WebcamXP läuft - und somit auch der **WebcamXP Server** - hat im Netzwerk eine interne IP-Nummer! Der Router (Endnummer 1) **muß** diesem Rechner eine Freigabe auf Port 8080 geben!
Nur dann kann das Programm WebcamXP (der Server) über den Port 8080 auf das Rootverzeichnis - **wwwroot** - von WebcamXP zugreifen und Sie sehen im Ergebnis eine CAM! ☺ Sonst sehen Sie NIX !!! ☹
Ihr Browser (Internetexplorer) sucht die Verbindung zum WebcamXP-Rechner - und dort zum Verzeichnis wwwroot!
Dieses versucht er über den Port (Eingang) mit der Nummer 8080! Kommt er da nach einer gewissen Zeit (Timeout) nicht hin, erhalten Sie eine Fehlermeldung - z.B. **Zeitüberschreitung**

Leider bekomme ich es nicht auf die Reihe, es deutlicher zu erklären ☹

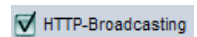
Also mit **ipconfig /all** einen Check und alle entscheidenden Nummern sind bekannt! Router und Rechner.
Dann durch Vergabe der Rechnernummer (x ?) an den Router (Endnummer 1) für freien Zugriff auf 8080 sorgen!
Im Router die Bereiche LAN und NAT (Portforwarding / Virtueller Server) beachten ...

Im Zweifel mal - wie gesagt - unter diesem Link mal nachsehen ... <http://portforward.com/routers.htm>

Da gibt es eine Menge Beispiele - auch per Bild - für viele Router und wie man sie einstellen kann

Zusammengefasst - Kontrollcheck, ob der WebcamXP Server intern funktioniert ...

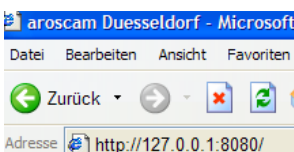
- 1.) Ich bin **ONLINE** - habe also eine Internetverbindung
- 2.) Das Programm WebcamXP läuft - ist **aktiv** ... der HTTP-SERVER (web/broadcast) ist aktiv!!
- 3.) Ich habe unter Register **Options** eine **Seite generiert** !!! Bei **HTTP-Broadcasting** ist ein Haken ...



Kontrollaufruf dieser Seite ...

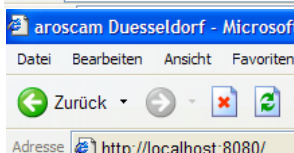
Ich starte meinen Browser - Internetexplorer, Firefox - was auch immer

Folgende **Kontrolleingaben** sind möglich - hier alle im **Internetexplorer** für lokalen Aufruf des Servers:

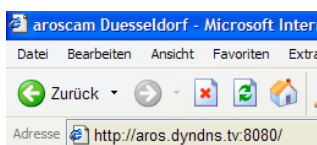


127.0.0.1:8080 ist immer der **eigene** Rechner im Netz (localhost)

also - lokal, innerhalb meines Netzwerksystems ...



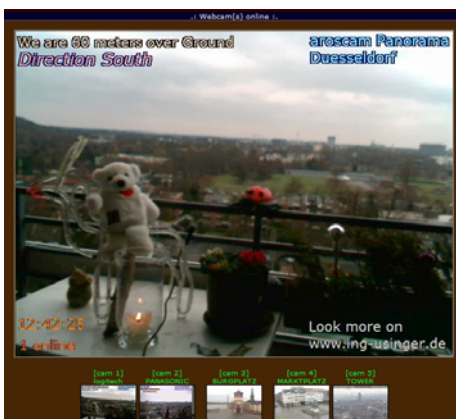
Gleiche Adresse mit **localhost:8080** - ebenfalls immer der eigene Rechner ...



Oder hier mit der Nicknameadresse bei DYNDNS ...

Das **ERGEBNIS** muß immer sein - eine Anzeige vom Webcam XP - Server, Port 8080 auf **meinem** Rechner ...

Also meine generierte Seite



Irgendetwas, was so oder ähnlich aussieht

Ist das **NICHT** der Fall, kann der Browser **nicht** auf den WebcamXP-Server zugreifen - das Verzeichnis **wwwroot** ist **nicht** erreichbar!

Entweder der Router als Internetverbinder hat nicht die richtige Zuweisung von dem Rechner - also Verweis auf Endnummer - z.B. 2 oder der Server von Webcam XP kann aus irgendwelchen **anderen** Gründen **nicht** erreicht werden ...

Zum Beispiel: Webcam XP wurde woanders hin installiert - die Partition umbenannt - oder irgend so etwas - das **wwwroot**-Verzeichnis hat sich demnach **im Ziel** verändert und ist nicht mehr durch den Browser oder den Router erreichbar ... Das bedeutet suchen, fluchen und versuchen Aber wir wissen jetzt wenigstens **WO** !

© aros Düsseldorf - 05.02.07